TOURNOI SCOLAIRE DE VOLLEYBALL – INFORMATIONS GÉNÉRALES

Organisateur	**CO de Cormondes**
Degré scolaire	10H
Date	**Mardi le 15.12.2026**
Horaires	9:15 - 15:15 heures
RDV des profs	9:00 heures - à l'entrée de la salle de sport de Cormondes
Lieu	**Salle de sport, au terrain de foot du FC Cormondes**
Catégorie	10H filles / 10 H garçons
Matériel	vêtements de sport, chaussures de sport d'intérieur
Inscriptions	Par courriel au responsable en mentionnant: > le nom de l'école et le nom du responsable du groupe > la composition de l'équipe (nom et classe des élèves participants) Ce document doit être signé par la direction. Toute modification doit être signalée au responsable du tournoi.
Délai d'inscription	**le 27. novembre 2026**
Contact / Responsable	**Markus Thalmann** **markus.thalmann@edufr.ch**
Composition des équipes	Une équipie est composée de 5 à 6 joueurs/ joueuses. Elle ne peut être composée que d'élèves de la même classe régulière ou sportive (issue de deux classes régulières). Une sélection d'élèves issus de plus de deux classes est impossible. Chaque cycle d'orientation a la possibilité d'inscrire au maximum quatre équipes et ne peut inscrire que deux équipes au maximum par catégorie.

Descriptif / Déroulement

Suivant le nombre d'inscriptions une demi-finale et une finale auront lieu après les matchs de poule. Comme les années précédentes, les matchs se dérouleront en auto-arbitrage. Les joueurs/ joueuses sont responsables du fair-play sur leurs terrains et d'additionner les points. La remise des prix aura lieu directement après les derniers matchs de l'après-midi.

De 09.30 à 14.00 heures une petite buvette avec des boissons froides, du café, des sandwiches et des petites pâtisseries sera à disposition pour votre bien-être.

TOURNOI SCOLAIRE – RÈGLEMENT

Préambule

Dans ce document figurent les règles élémentaires du tournoi. Ces règles doivent impérativement être connues par les joueurs/ joueuses et les accompagnants, car l'arbitrage sera sous leur responsabilité.

Dimensions du terrain

Le matchs se jouerons en 4:4 sur des terrains de badminton (lignes extérieures).

La hauteur du filet sera de 2.15 m (filles) et de 2.35 m (garçons).

Service (mise en jeu)

> Le service se fera derrière l'avant-dernière ligne de badminton.

> Après trois points acquis du même service la personne au service change (rotation).

> Le block n'est pas permis lors du service.

Points

En cas de faute d'une équipe, l'équipe adverse marque un point et obtient le service pour le point suivant. Comme erreur est comptée:

> lorsque le ballon touche le sol dans le propre terrain (la ligne fait partie du terrain);

> lorsque le ballon est joué hors des limites du terrain ou dans le filet;

> lorsqu'un joueur touche le filet; le ballon peut en revanche toucher la bande du filet;

> lorsqu'un joueur mord dans le camp adverse (= dépasse la ligne médiane sous le filet);

> lorsqu'il y a plus que trois touches de suite par une équipe;

> lorsque le ballon touche un équipement fixe (panneau de basket, toit de la salle, paroi, p. ex.).

Lors du coup de siflet, l'échange en cours doit être joué jusqu'à la fin et compte.

Il n'y a pas de limite de points. Les matchs se jouent au temps (ev. 10 à 12 minutes).

À rejouer

Dans les cas suivants, l'échange est rejoué sans qu'aucune équipe ne marque de point:

> le ballon touche un équipement mobile (anneaux ou cordes au plafond, p. ex.);

> un autre ballon roule sur le terrain;

> désaccord entre les deux équipes.

Rotation

Lorsqu'une équipe reprend le service, les joueurs se décalent d'une position dans le sens des aiguilles d'une montre avant de servir.

Après trois points acquis du même service la personne au service change (rotation).

Déroulement du match

Les joueurs/ joueuses se serrent la main avant et après le match.

L'équipe figurant en premier sur la liste joue de gauche à droite (vue depuis les tribunes) et a le service.

Les équipes notent le résultat final. Les responsables du CO Cormondes transmettront les résultats.

Seuls les joueurs/ joueuses se trouvent sur le terrain. Les autres équipes et coachs sont en dehors du terrain ou dans les tribunes en attendant leurs matchs.

Lors d'un retard de plus de 5 minutes, l'équipe retardataire perd par forfait 5:0.