



SCHULTURNIER 3x3 School Cup – ALLGEMEINE INFORMATIONEN

- Veranstalter:** Fribourg 3x3 Festival
- Schulstufe:** 9H
- Datum:** **Donnerstag, 02. Juli 2026**
- Zeiten:** 09:00–15:00
- Treffpunkt Lehrpersonen:** 08:30 für das Briefing
- Ort:** Halle Omnisport Saint-Léonard
- Kategorie:** 9H Mixed
- Material:** Sportbekleidung, Hallenschuhe, Picknick, Trinkflasche
- Anmeldungen:** Die Anmeldungen müssen per E-Mail an Thomas Jurkovitz via das [offizielle Formular](#) gesendet werden.
- Name der Schule und verantwortliche Person
 - Name und Klasse jedes teilnehmenden Schülers / jeder Schülerin
 - Das Dokument muss von der Schulleitung unterschrieben sein. Änderungen müssen dem Turnierverantwortlichen gemeldet werden.
- Anmeldeschluss:** **Freitag, 5. Juni 2026**
- Kontakt / Verantwortlicher:** **Thomas Jurkovitz** – contact@fribourg3x3.ch
- Teamzusammensetzung:** Jedes Team besteht aus 7 bis 12 Spielern/Spielerinnen. Ein Team kann aus maximal zwei regulären Klassen bestehen oder aus einer Sportklasse. Jede Schule kann maximal 2 Teams anmelden (max. 30 Teams insgesamt).





BESCHREIBUNG / ABLAUF

Die Spiele dauern 12 Minuten, unterteilt in 12 Sequenzen zu 1 Minute (“Shifts”). Das endgültige Programm wird nach Anmeldeschluss übermittelt. Die Teilnahme wird in der Reihenfolge der eingegangenen vollständigen Anmeldungen bestätigt. Die Spiele finden ohne **Schiedsrichter** statt. Lehrpersonen / Begleitpersonen und die Spieler*innen sind für das selbst schiedsrichtern und das Fairplay verantwortlich. Eine Aufsicht pro Spielfeld überwacht den Ablauf. Finalsple (Achtel- und Viertelfinale) finden in der Halle statt. Halbfinale und Finale draussen (je nach Wetter) mit Musik und Speaker. Die Siegerehrung findet direkt nach dem Finale statt.

SPIELABLAUF:

- 12 Minuten ohne Spielzeitunterbruch
- Buzzer alle 60 Sekunden → sofortiger Stopp → obligatorischer Linienwechsel
- Wiederaufnahme per Check-Ball am Bogenkopf
- Eine Schülerin / ein Schüler darf nicht zwei Shifts in Folge spielen
- Alle angemeldeten Schüler*innen müssen mindestens einen Shift spielen
- Punkteverwaltung mit Tafel oder einfacher App
- 1 Punkt pro Korb innerhalb des Bogens
- 2 Punkte pro Korb hinter dem Bogen
- Nach dem Spiel bestätigt die Aufsicht das Ergebnis und meldet es an der Jury.





REGELN:

1. Einleitung

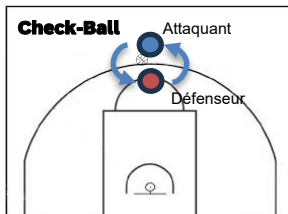
Das vorliegende Dokument legt die Grundregeln des Schulturniers fest. Diese Regeln müssen den Spielern.innen und Begleitpersonen bekannt sein, da die Schiedsrichterleistung auf Fairplay und Selbstschiedsrichterleistung unter Aufsicht eines Betreuers pro Spielfeld basiert. Sicherheit, Respekt und Fairplay haben Vorrang:

- Begrenzter Kontakt
- Flüssiges Spiel
- Positive Haltung

2. Anspiel und Ballbesitz

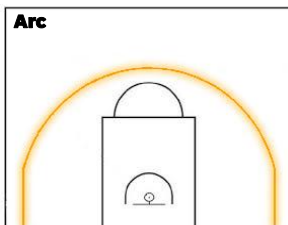
Vor jedem Spiel wird durch einen „Coin Toss“ (Kopf oder Zahl) der erste Ballbesitzer bestimmt.

Der Check-Ball (Einwurf) erfolgt am Kopf des Bogens.



Der Angreifer (die Mannschaft im Ballbesitz) passt den Ball zum Verteidiger, der ihn sofort zurückspielt. Nach dem Ballkontakt wird das Spiel ohne auf ein weiteres Signal zu warten, fortgesetzt.

Clear-Regel:



Nach einem Defensivrebound, einem Steal oder einem Gegentreffer muss das Team hinter den Bogen zurückkehren (durch Dribbling oder Pass), bevor es punkten kann.

Kein Wurf, bevor der Ball „clear“ ist.





3. Fouls & Kontakt

Der/die Spieler*in, der/die ein Foul begeht, meldet dies, hebt die Hand und gibt den Ball dem Gegner für einen Checkball. (immer am Kopf des Bogens). Bei anhaltenden Streitigkeiten entscheidet der Supervisor schnell und fair.

- Doppeldribbling, Schrittfehler usw.
- Kein Stossen, Halten, Schubsen.
- Statische Screens erlaubt.
- Kontakt von hinten verboten.
- Wiederholte Fouls oder gefährliches Spiel → Verwarnung / Shift-Ausschluss / Ausnahme: Ausschluss.

4. Ausball & Verstöße

- Ball im Aus → Check-Ball am Bogenkopf
- Schrittfehler / Doppeldribbling → Ballverlust
- Kein Wurf ohne Clear
- Selbstschiedsgericht mit Aufsicht

5. Schiedsgerichtsbarkeit

- Keine offiziellen Schiedsrichter
- Aufsicht sorgt für Regelkontrolle
- Spieler*innen melden eigene Fouls
- Aufsicht greift bei Bedarf ein

Der Supervisor kann im Streitfall eingreifen. Bei wiederholten Verstößen, gefährlichem Spiel und unsportlichem Verhalten.

- Mündliche Verwarnung
- Bei gefährlichen Handlungen erfolgt ein vorübergehender Ausschluss aus einer Schicht
- Endgültiger Ausschluss (in Ausnahmefällen)

6. Diversität & Inklusion

- Teams können frei zusammengestellt werden
- Mixed Teams werden empfohlen (mind. 1 Mädchen + 1 Junge auf dem Feld)
- Keine Vorteile oder Einschränkungen nach Geschlecht





7. Haltung & Fairplay

- Sich vor und nach jedem Spiel begrüßen,
- Die Entscheidungen des Gegners oder der Aufsicht akzeptieren,
- Eine positive Atmosphäre fördern,
- Spott oder unsportliches Verhalten vermeiden.

8. Resultate & Rangliste

- Sieg: 3 Punkte
- Unentschieden: 1 Punkt
- Niederlage: 0 Punkte
- Bei Gleichstand:
 - Direktbegegnung
 - Punktedifferenz
 - Erzielte Punkte
- Die Endplatzierung dient dazu, die für die K.o.-Phase qualifizierten Mannschaften zu ermitteln.

