



## SCHÜLERTURNIER BASKETBALL – ALLGEMEINE INFORMATIONEN

<b>Organisator</b>	<b>CO MARLY</b>
<b>Schulstufe</b>	11. SCHULJAHR
<b>Datum</b>	<b>Mittwoch, den 22. April 2026</b>
<b>Zeitplan</b>	8:30 - 15:15
<b>Treffpunkt LP</b>	8:45 - vor dem Eingang der Hallen, beim "Info"-Posten
<b>Ort</b>	<b>Sporthalle Grand-Pré, Rte des Ecoles 28, 1723 Marly</b>
<b>Kategorie</b>	Knaben und Mädchen
<b>Material</b>	einheitliche Bekleidung, Hallenschuhe, Bälle
<b>Anmeldungen</b>	Per E-Mail an den Veranstalter mit dem von der Schulleitung genehmigten offiziellen Dokument. Bitte melden Sie alle Anmeldungen für das Mittagessen an.
<b>Anmeldefrist</b>	<b>Freitag, den 27. März 2026 um 17 Uhr</b>
<b>Kontakt / Verantwortlicher</b>	<b>yannick.joye@edufr.ch</b>
<b>Mannschaftszusammensetzung</b>	Eine Mannschaft bestehend aus einer oder max. zwei Klassen ODER eine Sportklasse (zwei reguläre Klassen). Die Matches werden 5vs5 gespielt und die max. Anzahl Spieler pro Mannschaft ist begrenzt, 12.

### **Beschreibung / Ablauf**

Von 9:00 bis 12:00 wird in einem Unterturniermodus gespielt. Dieses Klassement bestimmt dann das Programm des Nachmittages.

Von 13:00 bis 15:00 absolvieren die besten Mannschaften das Finale und die weniger gut platzierten Teams spielen um die Klassierung.

Um 15:00 findet die Siegerehrung statt.

Die Schiedsrichter werden vom Veranstalter organisiert, wobei die Begleitpersonen eine unterstützende Rolle einnehmen.

Während der Mittagspause ist die Sporthalle geschlossen.

Es kann in einem dafür zur Verfügung gestellten Raum in der Sporthalle ein Pick-Nick eingenommen werden. Zusätzlich gibt es die Möglichkeit sich für ein ausgewogenes Menü in der Mensa der CO Marly einzuschreiben (Menü inkl. Salat oder Suppe CHF 9.-, Getränke müssen separat bezahlt werden).



## SCHÜLERTURNIER – REGLEMENT

- Es wird mit den gängigen, an die Schule angepassten Basketball-Regeln gespielt : Doppel, 3-Sekunden-Regel, Schrittfehler etc.
- Das Markieren der Zonen ist erlaubt.
- Es wird 5 gegen 5 gespielt.
- Die Spieler können unbegrenzt eingewechselt werden. Die Wechselzone befindet sich in der Mitte des Feldes.
- Die Matchschreiber unterstützen den Schiedsrichter, in dem sie das Resultat des Spiels und die Namen der Spieler, welche Fouls begangen haben, notieren.
- Es gibt keine Freiwürfe während eines laufenden Spiels.
- Wiederholtes Foulspiel, mangelndes Fair-Play wird mit einem Ausschluss des Spielers im laufenden Spiel sanktioniert. Der Schiedsrichter spricht vorgängig eine Warnung aus.
- Bei Gleichstand werden die Mannschaften wie folgt unterschieden :
  1. Durchschnittliche bestrafte Fehler pro gespieltem Spiel.
  2. Anzahl erzielter Punkte (2 Pkte. Sieg, 1 Pkt. Unentschieden, 0 Pkt. Niederlage)
  3. Direkte Konfrontation
  4. Korbdifferenz (erzielte – erhaltene Körbe)
  5. Anzahl erzielte Körbe
  6. Auslosung
- Im Falle eines Unentschiedens während eines Klassifikationsspiels oder einer Endphase werden die Mannschaften anhand der Anzahl der begangenen Fehler entschieden. Bleibt der Gleichstand bestehen, findet eine Freiwurfsitzung statt : drei Spieler pro Mannschaft dürfen werfen, bei erneutem Unentschieden werden neue Spieler dazu gezogen, dann gilt das « Sudden death » -Prinzip.