

INTRIGUE

Le canton est en émoi, trois scientifiques ont disparu. Il s'agit de :



Esther Choffard

Architecte au Smart Living Lab (SLL), le centre de recherche sur l'habitat durable situé dans le nouveau quartier de bluefactory à Fribourg.



Paulette Pointu

Spécialiste de la biodiversité en ville, collaboratrice au Musée d'Histoire Naturelle de Fribourg (MHNF) et chercheuse au SLL.



Jakob Mollet

Enseignant à la Haute École d'Ingénieurs et d'Architecture (HEIA) à Fribourg.

La police cantonale vous contacte afin de collaborer pour résoudre ces mystérieuses disparitions. Vous êtes une équipe de détectives chevronnés, habituée à résoudre ce type d'affaire en toute confidentialité. Le chef de police met à votre disposition les « documents de l'enquête » découverts jusqu'à présent : échanges de mails, ordinateurs, notes personnelles. En partant, il vous lance un regard troublé : « Cette histoire est vraiment très bizarre... ».

Vous commencez votre enquête en consultant un article de la Liberté, daté du 24.07 :

LA LIBERTÉ



Ci-dessous, la photo d'une partie de l'équipe gagnante (de gauche à droite) : Paulette Pointu, Samira Fleury, Wolfgang Proust, Esther Choffard, Colette Renée Le Guin, Jakob Mollet, Henriette Carter Moriarty

Extrait du 24.07 — Le « Cœur du Voisinage », une maison de quartier solaire en bois, a triomphé hier lors de la prestigieuse compétition internationale Agenda 2030 Megathon à Paris, qui avait pour but de réaliser un projet répondant au plus grand nombre possible d'objectifs de l'Agenda 2030 de l'ONU pour le développement durable.

Le projet a été mené par une équipe de scientifiques fribourgeois.e.s. Le « Cœur du Voisinage » a remporté plusieurs mentions spéciales, dont l'énergie (l'électricité de la maison est fournie par des panneaux solaires), les matériaux (du bois pour la maison, du carton pour le mobilier, qui peut être démonté et rangé). Les eaux des évier sont purifiées par des plantes. Le toit est en partie couvert de verdure. Des plantes comestibles sont cultivées autour du bâtiment. Comme son nom l'indique, le « Cœur du Voisinage » crée des liens entre les habitant.e.s : diverses activités de quartier peuvent s'y tenir, grâce à une architecture prévoyant des espaces modulables et multifonctionnels.

INSTRUCTIONS

Prêts ? Alors départ ! Rendez-vous dans **3 lieux** : **Morat, Fribourg, et Bulle**. Les lieux sont facilement accessibles en transports publics et les parcours sont réalisables à pied. Commencez de préférence par Bulle, ensuite Fribourg puis Morat. Vous pouvez aussi procéder dans un ordre différent si cela est plus simple pour vous. Sur chaque lieu, un parcours de 4 postes de jeu vous permettra de découvrir les « documents de l'enquête » pour reconstituer toute l'histoire.

Il y a **2 documents de l'enquête par poste** (attention, regardez bien les dates des documents en rouge, elles vous aideront dans votre tâche de reconstitution). Il vous faudra résoudre des énigmes afin de découvrir où se trouvent les trois disparus. Il y a **1 énigme par poste**. Chaque énigme délivre un code à 4 chiffres. Ces codes permettent de découvrir où se trouvent les trois disparus, à l'aide d'une carte du monde, annexée à ce dossier.

En tout, le jeu se compose de 3 lieux, 12 postes, 24 documents de l'enquête et 12 énigmes. Vous pouvez jouer en plusieurs fois : vous n'êtes pas obligés de tout faire en même temps.



Tout le monde peut jouer dès l'âge de 5-6 ans (avec l'aide d'un adulte).



Du lundi au dimanche, à tout moment de la journée, jusqu'au 3 septembre 2023 (inclus).



Voir à l'arrière du panneau ou sur la feuille annexée au dossier, qui détaille les lieux et adresses.



Le matériel : un smartphone ou un appareil photo pour photographier les documents de l'enquête (vous en aurez besoin pour la tâche de reconstitution), un carnet de notes, un crayon, la carte du monde, du temps et l'envie de vous amuser.

Vous n'avez pas le temps de tout faire ? Pas d'inquiétude ! Tous les documents de l'enquête, les énigmes, leurs solutions et la carte du monde se trouvent sur le site Internet www.fr.ch/enquete-policiere.

Et après ? Continuez à jouer : Participez au concours en ligne et gagnez des prix surprises ! Racontez-nous la suite de l'histoire, en dessin ou par écrit et partagez vos actions pour le développement durable à l'adresse enquetepoliciere@fr.ch. Les meilleures histoires et meilleures actions pour le développement seront sélectionnées en septembre 2023 par un jury. Rendez-vous sur le site Internet www.fr.ch/enquete-policiere pour plus de détails.

Note : Tous les documents de l'enquête proposés dans le jeu sont fictifs.

PARZELLE

Der Kanton ist in Aufruhr. Drei renommierte Fachgrößen sind verschwunden:



Esther Choffard

Architektin im Smart Living Lab (SLL), dem Forschungs- und Entwicklungszentrum für nachhaltiges Wohnen im Innovationsquartier Bluefactory in Freiburg.



Paulette Pointu

Spezialistin für Biodiversität in der Stadt, Co-Direktorin des Naturhistorischen Museums Freiburg (MHN) und Forscherin im SLL.



Jakob Mollet

Dozent an der Hochschule für Technik und Architektur Freiburg (HTA-FR).

Die Kantonspolizei bittet Sie, mit ihr an der Aufklärung dieses mysteriösen Falls zu arbeiten. Sie sind ein Team von erfahrenen Detektivinnen und Detektiven, die es gewohnt sind, solche Fälle vertraulich zu lösen. Dafür stellt der Polizeichef Ihnen das bisher entdeckte Beweismaterial zur Verfügung: E-Mail-Verkehr, Computer, persönliche Notizen usw. Beim Abschied wirft er Ihnen einen beunruhigten Blick zu: «Diese Geschichte ist wirklich äusserst seltsam...».

Sie beginnen Ihre Untersuchung mit einem Artikel aus der Liberté, datiert vom 24.07:

LA LIBERTÉ



Weiter unten ist ein Foto eines Teils des Gewinnerteams zu sehen (von links nach rechts): Paulette Pointu, Samira Fleury, Wolfgang Proust, Esther Choffard, Colette Renée Le Guin, Jakob Mollet, Henriette Carter Moriarty

Auszug vom 24.07 – Das Solarhaus NeighborHub, ein Quartierhaus aus Holz, triumphierte beim renommierten internationalen Wettbewerb Agenda 2030 Megathon in Paris, bei dem es darum ging, ein Projekt zu realisieren, das möglichst viele der Nachhaltigkeitsziele der Agenda 2030 der UNO erfüllt.

Das Projekt wurde von einem Team aus Freiburger Wissenschaftlerinnen und Wissenschaftlern geleitet. NeighborHub erhielt mehrere besondere Erwähnungen, darunter Energie (der Strom für das Haus wird von Sonnenkollektoren produziert) und Materialien (Holz für das Haus, Pappe für die Möbel, die zerlegt und verstaut werden können). Doch nicht nur das: Das Abwasser der Spülbecken wird durch Pflanzen gereinigt. Das Dach ist teilweise begrünt. Rund um das Gebäude werden Nahrungspflanzen angebaut. Wie der Name schon sagt, schafft der NeighborHub zudem Verbindungen zwischen den Bewohnerinnen und Bewohnern: Verschiedene Nachbarschaftsaktivitäten können hier stattfinden, dank einer Architektur, die modulare und multifunktionale Räume bietet.

ANLEITUNG

Sind Sie bereit? Dann mal los! Das Spiel umfasst **3 Stationen: Murten, Freiburg und Bulle**. Die Orte sind mit öffentlichen Verkehrsmitteln gut erreichbar und die Strecken zwischen den Posten eines Orts können zu Fuss zurückgelegt werden. Beginnen Sie am besten in Bulle, um sich dann nach Freiburg und schliesslich nach Murten zu begeben. Sie können die Orte aber auch in einer anderen Reihenfolge besuchen, wenn dies für Sie einfacher ist. An jedem dieser drei Orte gibt es einen Parcours mit 4 Posten.

Dort können Sie das Beweismaterial einsehen, um die gesamte Geschichte zu rekonstruieren, wobei es **2 Dokumente pro Posten** hat (Achtung: die rot hervorgehobenen Datumsangaben zu den Dokumenten sind wichtig für die Rekonstruktion der Geschichte); die Rätsel lösen, um herauszufinden, wo sich die drei Vermissten befinden; es gibt **1 Rätsel pro Posten**. Für jedes Rätsel, das Sie lösen, erhalten Sie einen vierstelligen Code. Mithilfe dieser Codes und der beigelegten Weltkarte können Sie herausfinden, wo sich die drei Vermissten befinden.

Das Spiel besteht insgesamt aus 3 Stationen, 12 Posten, 24 Beweisstücken und 12 Rätseln. Sie können das Spiel in mehrere Etappen aufteilen: Sie müssen nicht alles in einem Mal machen.



Das Spiel eignet sich für alle ab einem Alter von 5–6 Jahren (gegebenenfalls in Begleitung eines Erwachsenen).



Von Montag bis Sonntag, zu jeder Tageszeit, bis und mit 3. September 2023.



Die Angaben hierzu finden Sie auf der Rückseite der Tafel oder auf dem Blatt im Anhang, auf dem die Orte und Adressen im Einzelnen aufgeführt sind.



Um mitzuspielen, brauchen Sie: ein Smartphone oder eine Kamera, um die Dokumente zu fotografieren (diese benötigen Sie, um die Geschichte zu rekonstruieren), ein Notizbuch, ein Bleistift, die Weltkarte sowie Zeit und Lust, Spass zu haben.

Und wenn Sie keine Zeit haben, um alle Posten aufzusuchen, ist dies auch kein Problem! Sämtliches Beweismaterial, die Rätsel und Lösungen sowie die Weltkarte finden Sie unter der Adresse www.fr.ch/raetseltour.

Nach der Rätselfest geht es weiter, wenn Sie wollen: Sie können am Online-Wettbewerb teilnehmen und überraschende Preise gewinnen! Erzählen Sie uns hierfür in einem Text oder mit Zeichnungen, wie die Geschichte weitergeht, und teilen Sie uns mit, was Sie persönlich für mehr Nachhaltigkeit tun. Wir sind gespannt auf Ihre E-Mail an raetseltour@fr.ch. Die besten Geschichten und Aktionen zugunsten der nachhaltigen Entwicklung werden im September 2023 von Jury ausgewählt. Weitere Einzelheiten finden Sie unter www.fr.ch/raetseltour.

Achtung: Alle Dokumente für das Spiel sind frei erfunden.