



SCHÜLERTURNIER VOLLEYBALL – ALLGEMEINE INFORMATIONEN

Organisator	OS Gurmels
Schulstufe	10H - 11H
Datum	Dienstag, 01.12.2020
Zeitplan	9:00 - 15:15 Uhr
Treffpunkt LP	9:00 Uhr - Eingang Sporthalle Gurmels
Ort	Sporthalle, Fussballclub, 3212 Gurmels
Kategorie	10H Mädchen / 10 Knaben / 11H Mädchen / 11H Knaben
Material	Sportkleidung, Hallenschuhe
Anmeldungen	Per E-Mail an den Verantwortlichen mit folgenden Angaben: > Name der OS und des/r Verantwortlichen > Teamaufstellungen (mit Namen und der Klasse der einzelnen SuS) Dieses Dokument muss von der Schuldirektion unterschrieben werden. Alle Änderungen müssen dem Turnierverantwortlichen gemeldet werden.
Anmeldefrist	13. November 2018
Kontakt / Verantwortlicher	Markus Thalmann - markus.thalmann@edufr.ch
Mannschaftszusammensetzung	Eine Mannschaft besteht aus 5-6 SpielerInnen. Eine Mannschaft kann entweder aus einer oder maximal zwei regulären Klassen oder einer Sportklasse (bestehend aus zwei regulären Klassen) bestehen. Pro Kategorie kann jede Schule ein Team anmelden.

Beschreibung / Ablauf

Je nach Anzahl der Anmeldungen erfolgt nach den Gruppenspielen noch ein Halbfinal- und Finalspiel. Wie in den letzten Jahren gibt es keine Schiedsrichter. Die SpielerInnen sind selber verantwortlich die Regeln einzuhalten. Nach den Finalspielen erfolgt die Preisverleihung.

In diesem Jahr wird keine Buvette in Betrieb sein. Die Verantwortlichen und ihre Teams müssen die Verpflegung selber mitbringen.



SCHÜLERTURNIER – REGLEMENT

Vorwort

Im Folgenden werden die Regeln des Volleyballturniers aufgeführt. Diese müssen allen Jugendlichen und Begleitpersonen bekannt sein. Da keine Schiedsrichter vorhanden sind, liegt die Verantwortung bei allen aktiv teilnehmenden Jugendlichen und den Begleitpersonen.

Spielfeldmasse

Gespielt wird 4:4 auf einem Badmintonfeld (Aussenlinien).

Die Netzhöhe beträgt bei den Mädchen 2.20 m und bei den Knaben 2.24 m.

Aufschlag (Service)

- > Der Aufschlag wird hinter der zweithintersten Badmintonfeldlinie (Badminton: Doppel-Servicebegrenzung) ausgeführt.
- > Nach drei erfolgreichen Punkten bei eigenem Service wechselt die aufschlagende Person (Rotation).
- > Ein Aufschlag darf vom Gegner nicht geblockt werden.

Punkte

Bei einem Fehler eines Teams erhält das gegnerische Team einen Punkt und das Aufschlagsrecht (Service). Als Fehler gilt, wenn

- > der Ball im Feld den Boden berührt. Die Linie gehört zum Spielfeld;
- > der Ball ins Aus (ausserhalb des Feldes) oder ins Netz gespielt wird;
- > ein Spieler das Netz berührt. Netzroller des Balles sind aber immer erlaubt;
- > die Mittelline unter dem Netz übertreten wird;
- > mehr als drei Ballberührungen hintereinander gemacht werden;
- > der Ball einen starren Gegenstand berührt (z.B. Basketballbrett, Hallendecke, Wand, Pfosten).

Bei Abpfiff wird der laufende Ballwechsel noch fertig gespielt und zählt.

Es gibt keine Punktelimite. Es wird nach Zeit gespielt (ca. 10-12 Minuten).

Wiederholung

In folgenden Fällen wird die Spielaktion wiederholt, ohne dass ein Team einen Punkt erhält:

- > Wenn der Ball einen beweglichen Gegenstand berührt (z.B. Schaukelringe an Decke).
- > Wenn ein fremder Ball ins Feld rollt.
- > Bei Uneinigkeit der beiden Teams.



Rotation

Erhält eine Mannschaft das Aufschlagsrecht vom Gegner, rücken die SpielerInnen im Uhrzeigersinn eine Position weiter. Der nächste Spieler serviert.

Nach drei erfolgreichen Punkten bei eigenem Service wechselt die aufschlagende Person (Rotation).

Spielablauf

Die zuerst aufgeführte Mannschaft spielt von links nach rechts (von der Tribüne aus gesehen) und hat Anspiel.

Das Endresultat wird von den Mannschaften schriftlich festgehalten und ans Wettkampfpult weitergeleitet.

Nur die SpielerInnen und deren Coaches befinden sich auf dem Feld. Alle anderen sind ausserhalb des Feldes oder auf der Tribüne und warten bis ihr Spiel anfängt.

Erscheint eine Mannschaft mehr als 5 Minuten zu spät auf dem Feld, verliert dieses Team forfait 5:0.