



## SCHÜLERTURNIER HANDBALL – ALLGEMEINE INFORMATIONEN

<b>Organisator</b>	<b>CO de la Broye à Estavayer-le-Lac</b>
<b>Schulstufe</b>	10 H
<b>Datum</b>	<b>Mittwoch, 25. März 2020</b>
<b>Zeitplan</b>	9.00 Uhr bis 15.30 Uhr (Rangverkündigung eingeschlossen)
<b>Treffpunkt LP</b>	<b>8.45 Uhr Coachsitzung</b>
<b>Ort</b>	<b>Sporthalle Amarante, route de la Chapelle, Estavayer</b>
<b>Kategorie</b>	Mädchen und Knaben
<b>Material</b>	Apotheke, Ball zum Einspielen, Trikots wenn möglich
<b>Anmeldungen</b>	per E-Mail an Vincent Pythoud
<b>Anmeldefrist</b>	<b>Freitag 13. März 2020</b>
<b>Kontakt / Verantwortlicher</b>	<b>Vincent Pythoud (vincent.pythoud@fr.educanet2.ch)</b>
<b>Mannschaftszusammensetzung</b>	Eine Sportklasse (jedoch aus max. zwei Schulklassen) oder eine zusammengesetzte Mannschaft mit Spielern von max. zwei regulären Schulklassen. Eine Selektion von Schülern aus mehr als zwei Klassen ist nicht erlaubt. Jede OS kann maximal zwei Mannschaften (eine Knaben- und eine Mädchenmannschaft) einschreiben.

### **Beschreibung / Ablauf**

Jede Mannschaft besteht aus maximal 12 Spieler/Spielerinnen. Auf dem Spielfeld spielen 5 Spieler/Spielerinnen (4 Feldspieler und ein Torhüter). **Achtung:** Mannschaften von Frei- oder Wahlfächern sind nicht erlaubt.

Der Spielplan wird sofort nach Anmeldeschluss versandt.

Bitte bringt zur Coachsitzung **die offizielle Liste der Spieler und Spielerinnen** von jeder Mannschaft mit (Name, Vorname, Klasse). Das Dokument muss vom Direktor/von der Direktorin ihrer Schule unterschrieben werden.

Um Unfälle zu vermeiden wäre es vorteilhaft, wenn die Spieler/Spielerinnen **ohne Brille** spielen.



## SCHÜLERTURNIER HANDBALL - REGLEMENT

### Schiedsrichter

Die Entscheidungen des Schiedsrichters müssen akzeptiert werden und sind nicht anfechtbar.

### Mannschaft

- Auf dem Spielfeld dürfen sich höchstens 4 Spieler und ein Torhüter befinden. Andere Schüler können jederzeit und mehrfach bei der markierten Wechselzone ein- und ausgewechselt werden;
- Wird ein Spieler vom Spiel ausgeschlossen, kann er durch einen anderen Spieler ersetzt werden (kein Unterzahlspiel), darf jedoch in diesem Spiel nicht wiedereingesetzt werden.

### Spielen des Balles

- Der Ball darf mit Händen, Armen, Kopf, Rumpf und Beinen (nicht unterhalb des Knies) gespielt werden (sonst Fussfehler);
- Der Ball darf maximal drei Sekunden lang gehalten werden (sonst Zeitfehler);
- Der Spieler darf sich mit dem Ball in der Hand maximal drei Schritte (= vier Bodenkontakte) bewegen (sonst Schrittfehler);
- Der Spieler darf mehrfach mit einer Hand prellen. Wenn er den Ball wieder fängt, muss er ihn nach max. drei Sekunden oder drei Schritten abspielen. Prellen, fangen (mit einer Hand oder beiden Händen) und wieder prellen ist nicht erlaubt. Sich selber einen Pass in der Luft zu geben, ist nicht erlaubt (Prell-/Fangfehler);
- Es ist nicht erlaubt, sich auf einen am Boden liegenden oder rollenden Ball zu werfen. (gefährliches Spiel).

### Verhalten zum Gegner

- Sperren mit dem Körper ist gestatten. Es ist nicht erlaubt, den Gegenspieler mit Armen, Händen oder Beinen zu sperren, festzuhalten, zu klammern, zu stossen, anzurennen oder anzuspringen (sonst Freiwurf);
- Es ist nicht erlaubt, dem Gegenspieler den Ball aus den Händen zu entreißen oder wegzuschlagen. (sonst Freiwurf);
- Bei unsportlichem oder gefährlichem Spiel oder wiederholtem Regelverstoss wird der Spieler verwarnt. Im Wiederholungsfall kann er vom Spiel ausgeschlossen werden.

### Torraum

- Der Torraum darf nur vom Torhüter betreten werden. Im Torraum am Boden liegende oder rollende Bälle dürfen nur vom Torwart berührt werden;
- Der Torhüter darf den Torraum nicht verlassen (sonst Freiwurf für den Gegner);
- Der Ball darf nicht zum Torhüter zurückgespielt werden (sonst 7-Meter);
- Wenn ein Verteidiger den Torraum (Linie miteingeschlossen) betritt, wird auf Freiwurf für die Angreifer an der 9-Meterlinie entschieden. (Betreten des Torraums);
- Wenn ein Angreifer den Torraum (Linie miteingeschlossen) betritt, wird auf Abwurf durch den Torhüter entschieden. Bei einem Sprungwurf in den Kreis, muss der Angreifer den Ball vor der Landung im Torraum abgeben und den Torraum auf dem kürzesten Weg verlassen, ohne dabei den Gegner zu stören (sonst Abwurf).

### Tor:

wird erzielt, wenn der Ball die Torlinie vollständig überschreitet (Doppelpfiff)



## Abwurf und Eckwurf



Der Abwurf erfolgt durch den Torhüter im Torraum (Kreis):

- wenn der Ball vom Torhüter über die Torauslinie ins Aus gelenkt wurde;
- zudem wenn ein Angreifer den Torraum betritt.

Ein Eckwurf für die Angreifer erfolgt:

- wenn ein Verteidiger den Ball über die Torauslinie lenkt;

Beim Eckwurf muss ein Fuss die Ecklinie berühren und die Gegner müssen einen Abstand von 3 Metern einhalten.

## Einwurf



Der Einwurf wird dort ausgeführt, wo der Ball die Seitenlinie vollständig überquert hat. Beim Einwurf muss sich ein Fuss auf der Seitenlinie befinden, ansonsten gibt es Freiwurf für den Gegner.

Die Gegner müssen einen Abstand von 3 Metern einhalten und der einwerfende Spieler kann nicht direkt ein Tor erzielen.

## Freiwurf



Wenn der Schiedsrichter einen Freiwurf pfeift, muss der Ball sofort auf den Boden gelegt werden, sonst kann der fehlhafte Spieler vom Spiel ausgeschlossen werden.

Der Freiwurf wird am Ort des Vergehens ausgeführt<sup>1</sup> und die Gegner müssen einen Abstand von drei Metern einhalten.

Das Wiederanspiel des Spiels erfolgt nach einem zweiten Schiedsrichterpiff.

Folgende Vergehen führen zu einem Freiwurf:

- Foul: festhalten, umklammern, stossen, anrennen oder anspringen, Ball entreißen, schlagen, unsportliches Verhalten, gefährliches Spiel;
- Fussfehler: Ball unterhalb des Knies berührt;
- Schrittfehler: mehr als drei Schritte mit dem Ball;
- Prell-/Fangfehler;
- Zeitfehler: drei Sekunden;
- Betreten des Torraums (durch einen Verteidiger);
- Torhüter verlässt den Torraum.

## 7-Meter (Penalty)

Bei der Ausführung des 7-Meters muss sich ein Fuss des Schützen ständig auf dem Boden befinden und darf die 7-Meterlinie nicht berühren.

Folgende Vergehen führen zu einem 7-Meter:

- bei regelwidrigem Verhindern einer klaren Torchance;
- bei Rückpass zum Torhüter.

---

<sup>1</sup> Geschieht das Vergehen zwischen der 9m-Linie und dem Tor, muss der Freiwurf auf der 9-Meterlinie ausgeführt werden. Bis der Freiwurf ausgeführt wird, dürfen sich keine Angreifer zwischen dem Kreis und der 9-Meterlinie aufhalten.



## **Punktwertung/ Platzierung**

Sieg: 2 Punkte

Unentschieden: 1 Punkt

Niederlage: 0 Punkte

Bei Punktegleichstand

1. Direkte Begegnung
2. Total der erzielten Tore
3. Tordifferenz