



## SCHÜLERTURNIER HANDBALL – ALLGEMEINE INFORMATIONEN

<b>Organisator</b>	<b>CO de la Broye à Estavayer-le-Lac</b>
<b>Schulstufe</b>	10 H
<b>Datum</b>	<b>Mittwoch, 27. März 2019</b>
<b>Zeitplan</b>	9.00 Uhr bis 15.30 Uhr (Rangverkündigung eingeschlossen)
<b>Treffpunkt LP</b>	8.45 Uhr (Coachsitzung)
<b>Ort</b>	<b>Sporthalle Amarante, route de la Chapelle, Estavayer</b>
<b>Kategorie</b>	Mädchen und Jungen
<b>Material</b>	Apotheke, Ball zum Einspielen, Trikots wenn möglich
<b>Anmeldungen</b>	per E-Mail an Vincent Pythoud
<b>Anmeldefrist</b>	<b>Freitag, 15. März 2019</b>
<b>Kontakt / Verantwortlicher</b>	<b>Vincent Pythoud (vincent.pythoud@fr.educanet2.ch)</b>
<b>Mannschaftszusammensetzung</b>	Eine Sportklasse (jedoch aus max. zwei Schulklassen) oder eine zusammengesetzte Mannschaft mit Spielern von max. zwei regulären Schulklassen. Eine Selektion von Schülern aus mehr als zwei Klassen ist nicht erlaubt. Jede OS kann maximal zwei Mannschaften (eine Mädchen- und eine Knabenmannschaft).

### **Beschreibung / Ablauf**

Jede Mannschaft besteht aus maximal 12 Spieler/Spielerinnen. Mannschaften von Frei- oder Wahlfächern sind nicht erlaubt. Auf dem Spielfeld sind 6 Spieler/Spielerinnen (5 Feldspieler und ein Torhüter). Der Spielplan wird sofort nach Anmeldeschluss versendet.

Bitte bringen Sie zur Coachsitzung **die offizielle Liste der Spieler und Spielerinnen** von jeder Mannschaft mit (Name, Vorname, **Klasse**). Das Dokument muss **von der Schuldirektion unterschrieben werden**.

Um Unfälle zu vermeiden wäre es vorteilhaft, wenn die Spieler/Spielerinnen **ohne Brillen** spielen.

Achtung: Einige Regeln für das Schülerturnier weichen von den offiziellen Handballregeln ab. Sie sind gelb markiert.



## SCHÜLERTURNIER – REGLEMENT

### SCHIEDSRICHTER

- Die Entscheidungen des Schiedsrichters müssen akzeptiert werden und sind nicht anfechtbar.

### MANNSCHAFT

- Die Mannschaft besteht aus 5 Spielern und einem Torhüter. Andere Schüler können jederzeit und mehrfach bei der markierten Wechselzone ein- und ausgewechselt werden.
- Wird ein Spieler vom Spiel ausgeschlossen, darf er in diesem Spiel nicht wieder eingesetzt werden. Er kann jedoch durch einen anderen Spieler ersetzt werden (kein Spiel in Unterzahl).

### SPIELEN DES BALLES

#### ERLAUBT IST:

- Den Ball mit Händen, Armen, Kopf, Rumpf und Beinen (nicht unterhalb des Knies) zu spielen (sonst Fussfehler).
- Den Ball maximal drei Sekunden lang halten (sonst Zeitfehler).
- Maximal drei Schritte mit dem Ball sind erlaubt (= vier Bodenkontakte, sonst Schrittfehler)

#### NICHT ERLAUBT IST:

- Sich auf einen am Boden liegenden oder rollenden Ball zu werfen (gefährliches Spiel)
- Sich den Ball selber zuspiesen (Prell-/Fangfehler).
- Prellen, fangen (mit beiden Händen) und wieder prellen. (Wenn der Ball nach dem Prellen gefangen wird, muss er nach max. drei Sekunden und drei Schritten abgepielt werden.)

### VERHALTEN ZUM GEGNER

#### ERLAUBT IST:

- Den Weg des Gegenspielers mit dem Körper zu sperren (ohne Arme, Hände oder Beine), auch wenn er den Ball nicht hat.

#### NICHT ERLAUBT IST:

- Dem Gegenspieler den Ball aus den Händen zu entreissen oder wegzuschlagen (sonst Freiwurf)
  - Den Gegenspieler mit Armen, Händen oder Beinen zu sperren, festzuhalten, zu klammern, zu stossen, anzurennen oder anzuspringen (sonst Freiwurf)
- Bei unsportlichem oder gefährlichem Spiel oder wiederholtem Regelverstoss wird der Spieler verwarnet. Im Wiederholungsfall kann er vom Spiel ausgeschlossen werden.



## TORRAUM UND BALL:

- Der Torhüter darf den Torraum nicht verlassen (sonst Freiwurf für den Gegner, 9m).
- Der Ball darf nicht zum Torhüter zurückgespielt werden (sonst 7-Meter)
- Im Torraum am Boden liegende oder rollende Bälle dürfen nur vom Torwart berührt werden.
- Der Ball darf von jedem Spieler in der Zone gespielt werden solange er in der Luft ist.

## TORRAUM UND ANGREIFER

- Wenn ein Angreifer den Torraum mit oder ohne Ball (Linie miteingeschlossen) betritt, wird dies mit einem Freiwurf durch den Torhüter sanktioniert.
- Bei einem Sprungwurf in den Kreis, muss der Angreifer den Ball vor der Landung im Torraum abgeben und den Torraum auf dem kürzesten Weg verlassen, ohne dabei den Gegner zu stören. (sonst Freiwurf)

## TORRAUM UND VERTEIDIGER

- Wenn ein Verteidiger den Torraum mit oder ohne Ball (Linie miteingeschlossen) betritt, wird auf Freiwurf für die Angreifer an der 9-Meterlinie entschieden (Betreten des Torraums)

## TOR

- Ein Tor wird erzielt, wenn der Ball die Torlinie vollständig überquert (Doppelpfiff).

## ABWURF UND ECKWURF:

Der Abwurf erfolgt durch den Torhüter im Torraum (Kreis):

- wenn der Ball vom Torhüter über die Torauslinie ins Aus gelenkt wurde.
- wenn ein Angreifer den Torraum betritt.

Ein Eckwurf für die Angreifer erfolgt,

- wenn ein Verteidiger den Ball über die Torauslinie lenkt.
- Beim Eckwurf muss ein Fuss die Ecklinie berühren und die Gegner müssen einen Abstand von 3 Metern einhalten.

## EINWURF

- Der Einwurf wird dort ausgeführt, wo der Ball die Seitenlinie vollständig überquert hat. Beim Einwurf muss sich ein Fuss auf der Seitenlinie befinden, ansonsten gibt es Freiwurf für den Gegner.
- Die Gegner müssen einen Abstand von 3 Metern einhalten und der einwerfende Spieler kann nicht direkt ein Tor erzielen.

## FREIWURF

- Wenn der Schiedsrichter einen Freiwurf pfeift, muss der Ball sofort auf den Boden gelegt werden, sonst kann der Spieler vom Spiel ausgeschlossen werden.
- Passiert der Fehler zwischen der 9m-Linie und dem Tor, muss der Freiwurf auf der 9-Meterlinie ausgeführt werden, so nahe wie möglich.
- Nachdem der Schiedsrichter einen Fehler des Gegners gepfiffen hat, erfolgt das Wiederanspiel nach einem zweiten Schiedsrichterpfiff. Beim Freiwurf müssen die Gegner einen Abstand von 3 Metern einhalten. Es muss beachtet werden:



- Der Freiwurf muss am selben Ort ausgeführt werden.
- Immer einen Kontakt mit dem Boden haben.
- Folgende Vergehen führen zu einem Freiwurf:
  - Foul: festhalten, umklammern, stossen, anrennen oder anspringen, Ball entreissen, schlagen, unsportliches Verhalten, gefährliches Spiel
  - Fussfehler: Ball unterhalb des Knies berührt
  - Schrittfehler: mehr als drei Schritte mit dem Ball
  - Prell-/Fangfehler
  - Zeitfehler: drei Sekunden
  - Betreten des Torraums (durch einen Verteidiger)
  - Torhüter verlässt seine Zone

### **7-METER (PENALTY)**

- Bei der Ausführung des 7-Meters muss sich ein Fuss ständig auf dem Boden befinden und darf die 7-Meterlinie nicht berühren. Folgende Situationen führen zu einem 7-Meter:
  - bei regelwidrigem Verhindern einer klaren Torchance
  - bei Rückpass zum Torhüter

### **PUNKTEWERTUNG / PLATZIERUNG**

- Sieg: 2 Punkte
- Unentschieden: 1 Punkt
- Niederlage: 0 Punkte

Bei Punktegleichstand

1. Direkte Begegnung
2. Total der erzielten Tore
3. Tordifferenz