



TOURNOI SCOLAIRE UNIHOCKEY – INFORMATIONS GÉNÉRALES

Organisateur	CO DOMDIDIER
Degré scolaire	9H
Date	mercredi 20 Février 2019
Horaires	8h45 à 15h15 au plus tard
RDV des profs	8h30 devant la table d'arbitrage
Lieu	Halles communales, Vuarines 41, 1564 Domdidier
Catégorie	filles / garçons
Matériel	cannes, balles, casque, gants de gardien et affaires de salle
Inscriptions	Par courriel au responsable en mentionnant : > les noms des élèves par classe ou classe de sport. Ce document doit être signé par la direction. Chaque inscription sera confirmée par e-mail. Toute modification doit être signalée au responsable du tournoi.
Délai d'inscription	Vendredi 8 Février à 18h
Contact / Responsable	Jessica Botter : jessica.botter@fr.educanet2.ch
Composition des équipes	Une classe sportive (issue de deux classes régulières) ou une à deux classes régulières. Une sélection d'élèves issus de plus de deux classes est impossible. Chaque Cycle d'Orientation ne peut inscrire que deux équipes au maximum.

Descriptif / Déroulement

Les matchs se jouent à 3 joueurs de champs et 1 gardien. Le gardien est à genoux sans canne avec casque et gants. Les matchs durent entre 15 et 20 min suivant le nombre d'inscrits.

Selon le nombre d'inscriptions, la compétition se déroulera avec des groupes de qualifications, des matchs aller ou des matchs aller-retour. Un programme détaillé vous sera envoyé aussitôt les inscriptions terminées. L'arbitrage est géré par des élèves de 11^{ème} sélectionnés par nos soins, comme les années précédentes. Les décisions des arbitres sont à respecter de la part des élèves et des coaches.



TOURNOI SCOLAIRE – RÈGLEMENT

Le joueur ...

- Ne lève pas sa crosse plus haut que les hanches.
- Ne joue pas la balle de la crosse au-dessous des genoux.
- Contacts interdits (pénalité). Épaule contre épaule toléré.
- Aucun contact avec le gardien (pénalité).
- Ne peut toucher la crosse d'un adversaire uniquement crosse au sol, en jouant la balle.
- Ne peut pas jouer en étant au sol (max un genou, crosse tenue) ou lancer sa canne.
- Ne peut pas mettre sa crosse entre les jambes de l'adversaire.
- Ne peut pas jouer deux fois de suite la balle au pied.
- Ne peut marquer ou faire une passe du pied (sauf involontairement).
- Ne peut pas reculer avec la balle contre l'adversaire (passage en force).
- Balle sortie : coup franc direct à l'endroit de sortie, à 1m de la bande.
- Balle haute : interdit de jouer avec la main, la tête, ou en sautant. Permis : poitrine, genou.
- But : Bully au centre, balle à terre, crosses parallèles, au coup de sifflet.
- À la fin du match, je serre la main de l'adversaire.

Le gardien ... (sans crosse, avec casque et gants)

- Doit attraper la balle avec une partie du corps dans sa zone. S'il sort, peut dégager du pied, mais pas de passe à un coéquipier (coup franc).
- Passe en retrait interdite (coup franc hors de la zone de gardien = à 3 mètres du but).
- Peut garder la balle 3 secondes (sinon coup franc hors de la zone du gardien).
- Doit faire toucher la balle par terre lorsqu'il relance, ne peut pas marquer de but.

La pénalité ...

- Le joueur sort 2 minutes. Son équipe est en infériorité numérique. Il peut entrer en cas de but contre son équipe (sauf à 3 contre 3).
- Une pénalité est donnée : lors de contact, jet crosse, jeu au sol, répétition de fautes. Ou encore : lorsqu'un joueur manque de respect envers qui que ce soit, est grossier ou crie.
- L'arbitre peut décider, selon la gravité de donner deux fois deux minutes et/ou exclure le joueur pour le match.
- Coup franc direct toujours autorisé, pas de conduite de balle pour le tireur.
- Mur à deux mètres minimum sur petit terrain (canne y compris).
- Penalty en cas de faute sur un attaquant allant seul au but. Le penalty s'effectue face au but, départ depuis le milieu de la salle, en dribblant ou en shootant.