

Document enseignant-e

Durée de la leçon : Environ 12 à 14 périodes selon les projets

Description de l'activité : Créer une mascotte en lien avec le hockey sur glace. La mascotte devra être transformable pour devenir fonctionnelle.

Objectifs / référence du PER : AC&M : A21-31 - A22-32 - A23-33 - A24-34

Descriptif	Matériel
Créer, seul ou par petit groupes une mascotte sportive représentant le sport du hockey sur glace. La mascotte devra contenir une fonction (se transformer en chapeau, devenir une banane, faire office de porte gourde, se transformer en sac...)	<ul style="list-style-type: none"> - Tissus divers - Matériel de récupération - Autres textiles : cotons, laines... - Fermetures éclair -sangles – velcro -pressions... - Eléments décoratifs - Ouate de remplissage
Pour les ACM, un concours est proposé aux classes du canton de Fribourg. Les élèves pourront travailler soit de manière individuelle soit par petits groupes. A la fin de l'activité la classe devra voter pour la mascotte gagnante et envoyer celle-ci à l'adresse du concours. La classe qui gagnera le concours recevra un prix. Nous garderons les mascottes pour une exposition temporaire avant de les rendre à la classe.	
Vous pouvez modifier le dossier de l'élève à votre convenance et l'adapter à l'âge de vos élèves.	

Introduction

L'activité peut être proposée en individuel ou par petits groupes. Les élèves devront imaginer, créer, organiser, construire une mascotte sur laquelle on doit :

- Reconnaître le sport impliqué dans ce championnat, le hockey sur glace
- Représenter les couleurs de l'équipe de Suisse (rouge et blanc, d'autres touches de couleurs sont possibles)
- Se transformer en objet fonctionnel
- Mesurer au maximum 40 cm de hauteur
- Être construite avec les matériaux mis à disposition par l'enseignant-e

Il pourrait également :

- Intégrer des éléments écrits, des dates, des symboles, un titre, un slogan un fanion...

Quelques pistes de motivation

- Regarder un petit film sur [les plus beaux goals](#) du monde du hockey sur glace
- Proposer par petits groupes (4 à 6 joueurs) un match sur table dans un grand carton à l'aide d'un puck en papier d'aluminium et de cannes en carton ou en bâton de glace
- Montrer les [logos](#) des équipes de National League, repérer les animaux ou objets qui les représentent. Quels points communs ?

Quelques amorces

- Visionner un film ambiance chez les [Dragons de Gottéron](#)
- Photos d'une équipe qui gagne un trophée (HC Fribourg-Gottéron coupe Spengler 2025)
Quelles émotions ? Pour les joueurs, pour le public
- Les [femmes dans le hockey sur glace](#) Quelles différences ?
- Entre sport et tradition : [HC Gottéron et la tradition du Lyoba](#)

Quelques pistes pour intégrer la culture

Découvrir une œuvre de [Mariko Kusumoto](#)

Découvrir l'artiste [Angélique Lefevre](#) qui crée des objets réalistes tout en blanc

L'artiste [Toshiko Mc Adam](#) et ses gigantesques créations

[Fiche d'artiste](#) Toshiko Mc Adam

Artisanat : créateur de vêtement [orientation.ch](#)

[Jeu](#) sur friportail découvrir des artistes textiles

Quelques objets utilitaires en couture

- [images](#) d'objets utilitaires en couture
- [images](#) accessoires pour l'hiver en couture
- [Images](#) C2, réalisations d'élèves site de ressources [autres images](#) C2, [autres images](#) C3

Quelques images de mascottes



Equipeement d'un hockeyeur



Equipeement_Story.m
p4



Patins à glace



Protège-tibias



Coquille



Pantalon de protection



Plastron



Protège coudes et poignets



Gants



Casque



Ensemble de protections



Crosse

Quelques images d'équipements de National League



Equipement de l'équipe suisse aux couleurs de la mascotte

Quelques [images](#) de l'équipe suisse 2025

Document élève**Objectifs :**

- Participe à un concours et avec ton talent tu auras peut-être la chance de gagner un prix pour toute ta classe.
- Défi du concours : imagine et construis une mascotte alliant la force du hockey et une fonction utilitaire.

Consigne :**Ta mascotte doit :**

- Représenter le sport impliqué dans ce championnat, le hockey sur glace
- Être réalisée avec les couleurs de l'équipe de Suisse (rouge et blanc, d'autres touches de couleurs sont possibles)
- Se transformer en un objet fonctionnel (mascotte banane – mascotte bonnet – mascotte sac – mascotte écharpe, mascotte porte gourde...)
- Mesurer au maximum 40 cm de hauteur
- Être construite avec les matériaux mis à disposition par l'enseignant-e

Il pourrait également :

- Intégrer des éléments écrits, des dates, des symboles, un titre, un slogan, un fanion...

Pour réussir ce défi tu devras :

- Gérer le temps mis à ta disposition
- Dessiner un projet détaillé de la mascotte que tu souhaites créer (le projet initial va se modifier et s'enrichir en cours de construction)
- Créer un prototype grandeur nature avec du papier journal et du scotch ou des agrafes (maximum 1 heure)
- Créer tes patrons grandeur nature en ajoutant sur tout le tour 1 cm pour la couture
- Intégrer au moins 3 techniques de couture différentes
- Ecrire l'ordre des étapes de construction de ta mascotte
- Rechercher des solutions te permettant de fixer les éléments entre eux (analyse et argumente tes choix de solutions)
- Si tu ajoutes bras ou jambes, prévois une assez grande largeur si tu souhaites retourner le tissu.

Evaluation diagnostique

Je dresse une liste des actions que maîtrise – dois réviser – dois apprendre

Actions :	Je maîtrise	Je dois réviser	Je dois l'apprendre
Enfiler ma machine à coudre			
Coudre en suivant un repère			
Faire un arrêt machine			
Faire une application			
Coudre à la main un élément décoratif			
Broder un élément décoratif			
Coudre une fermeture éclair			
Coudre du velcro			
Refermer une couture au point caché			

Mon plan de travail pour construire ma mascotte

	Actions	Durée environ
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

Autoévaluation

- A la fin de chaque leçon, évalue l'avancée de ton travail pour mieux gérer le temps
- Ajoute tes annotations
- A la fin de l'activité, complète le tableau, tu obtiendras un bilan de tes réussites

Récapitulatif :	Oui	En cours	Non
J'ai dessiné le projet de ma mascotte			
J'ai respecté les mesures : Maximum 40 cm de hauteur			
J'ai intégré des éléments reconnaissables de hockey sur glace			
J'ai respecté les couleurs de l'équipe Suisse de hockey sur glace			
J'ai fait un prototype en papier en grandeur nature			
J'ai rempli mon plan de travail			
J'ai intégré une fonction à ma mascotte			
J'ai écrit l'ordre des actions sur mon plan de travail			
J'ai créé mes patrons en ajoutant un cm pour les coutures			
J'ai découpé mes pièces dans le tissu (économie du tissu, jambes et bras suffisamment larges)			
J'ai utilisé au moins 3 techniques différentes			
J'ai réalisé des finitions soignées			
Mes annotations :			

Mes observations

Ce qui a bien fonctionné	Les difficultés rencontrées	Ce que j'ai appris

