



SCHÜLERTURNIER Volleyball – ALLGEMEINE INFORMATIONEN

Organisator	OS Wünnewil
Schulstufe	10H – 11H
Datum	Mittwoch, 13. Dez. 2023
Zeitplan	08:45 – 15:15 Uhr
Treffpunkt LP	08:45 Uhr Gymnastikraum– Eingang Sporthalle Wünnewil
Ort	Sporthalle, Dorfstrasse 56, 3184 Wünnewil-Flamatt
Kategorie	10H Mädchen / 10H Knaben / 11H Mädchen / 11H Knaben
Material	Sportkleider, Hallenschuhe, Verpflegung
Anmeldungen	Per E-Mail an den Verantwortlichen mit folgenden Angaben:



- > Name der OS und des/r Verantwortlichen
- > Teamaufstellung (mit Namen und der Klasse der einzelnen SuS)

Dieses Dokument muss von der Schuldirektion unterschrieben werden. Alle Änderungen müssen dem Turnierverantwortlichen gemeldet werden.

Anmeldefrist	Montag, 27. November 2023
Kontakt / Verantwortlicher	Simon Heimgartner simon.heimgartner@edufr.ch

Mannschaftszusammensetzung	Gespielt wird Minivolleyball auf dem Badmintonfeld 4:4. Eine Mannschaft besteht aus maximal 8 Spieler*innen (empfohlen höchstens 6!). Eine Mannschaft kann entweder aus einer oder maximal zwei regulären Klassen oder einer Sportklasse zusammengestellt werden. Pro Kategorie sind max. zwei Teams der gleichen OS gestattet.
-----------------------------------	---

Beschreibung / Ablauf

Der Turnierplan wird so erstellt, dass die Mannschaften am Turniertag möglichst viele Spiele haben. **Am Turniertag gibt es keine Schiedsrichter. Jede Mannschaft bestimmt einen Captain, welcher während dem Spiel die Punkte laut zählt und am Schluss jedes Spiels den Spielzettel ausfüllt und unterschreibt. In jeder Sporthalle wird eine Lehrperson anwesend sein, welche die SuS bei Problemen unterstützt. Wir möchten alle Coaches aufrichtig darum bitten, nur im absoluten Notfall aktiv in die Spiele einzugreifen und die Spiele von der Tribüne aus zu beobachten!**

Von ca. 9.00 - 15.00 Uhr wird eine kleine Buvette mit kalten Getränken, Kaffee, Sandwiches und Kuchen in Betrieb sein.



SCHÜLERTURNIER – REGLEMENT

Vorwort

Im Folgenden werden die Regeln des Volleyballturniers aufgeführt. Diese müssen allen Jugendlichen und Begleitpersonen bekannt sein. Da keine Schiedsrichter vorhanden sind, liegt die Verantwortung bei allen aktiv teilnehmenden Jugendlichen und den Begleitpersonen.

Spielfeldmasse

Gespielt wird 4:4 auf einem Badmintonfeld (Aussenlinien).

Die Netzhöhe beträgt bei den Mädchen 2.20 m und bei den Knaben 2.24 m.

Aufschlag (Service)

- > Der Aufschlag wird hinter der zweithintersten Badmintonfeldlinie (Badminton: Doppel-Servicebegrenzung) ausgeführt.
- > **Nach drei erfolgreichen Punkten bei eigenem Service wechselt die aufschlagende Person (Rotation).**
- > Ein Aufschlag darf vom Gegner nicht geblockt werden.

Punkte

Bei einem Fehler eines Teams erhält das gegnerische Team einen Punkt und das Aufschlagsrecht (Service). Als Fehler gilt, wenn

- > der Ball im Feld den Boden berührt. Die Linie gehört zum Spielfeld;
- > der Ball ins Aus (ausserhalb des Feldes) oder ins Netz gespielt wird;
- > ein Spieler das Netz berührt. Netzroller des Balles sind aber immer erlaubt;
- > die Mittellinie unter dem Netz übertreten wird;
- > mehr als drei Ballberührungen hintereinander gemacht werden;
- > der Ball einen starren Gegenstand berührt (z.B. Basketballbrett, Hallendecke, Wand, Pfosten).

Bei Abpfiff wird der laufende Ballwechsel noch fertig gespielt und zählt.

Es gibt keine Punktelimite. Es wird nach Zeit gespielt (ca. 10-12 Minuten).

Wiederholung

In folgenden Fällen wird die Spielaktion wiederholt, ohne dass ein Team einen Punkt erhält:

- > Wenn der Ball einen beweglichen Gegenstand berührt (z.B. Schaukelringe an Decke).
- > Wenn ein fremder Ball ins Feld rollt.
- > Bei Uneinigkeit der beiden Teams.



Rotation

Erhält eine Mannschaft das Aufschlagsrecht vom Gegner, rücken die SpielerInnen im Uhrzeigersinn eine Position weiter. Der nächste Spieler serviert.

Nach drei erfolgreichen Punkten bei eigenem Service wechselt die aufschlagende Person (Rotation). **Die Rotationsregel muss zwingend eingehalten werden!**

Spielablauf

Die SpielerInnen geben sich vor und nach dem Spiel die Hände.

Die zuerst aufgeführte Mannschaft spielt von links nach rechts (von der Tribüne aus gesehen) und hat Anspiel.

Das Endresultat wird von den Mannschaften schriftlich festgehalten und ans Wettkampfpult weitergeleitet.

Nur die Spieler*innen befinden sich auf dem Feld. Alle anderen beteiligten Personen befinden sich auf der Tribüne.

Erscheint eine Mannschaft mehr als 5 Minuten zu spät auf dem Feld, verliert dieses Team forfait.