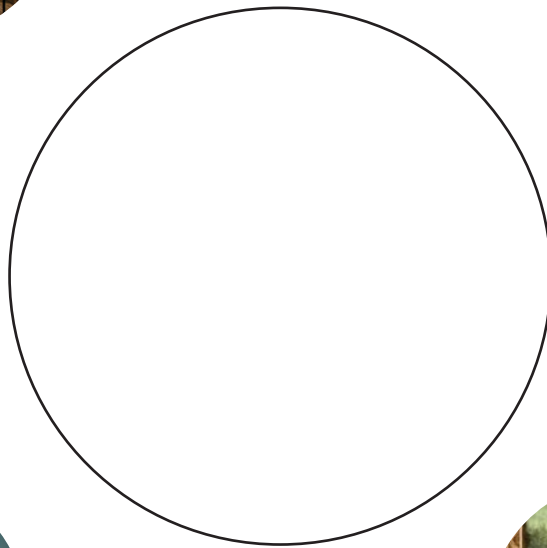


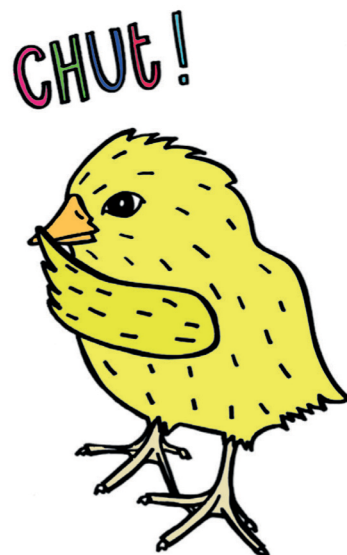
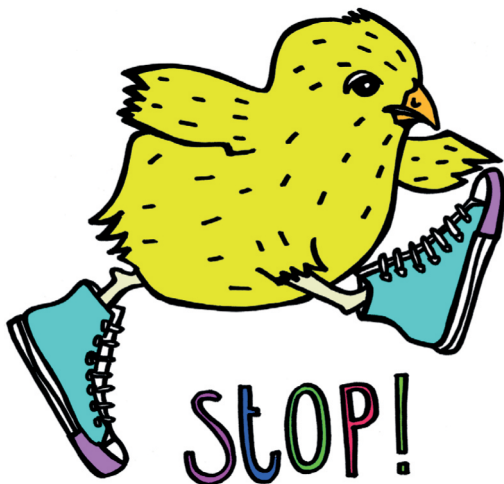
Name : \_\_\_\_\_

## 1. Ein Besuch im Museum

Kreise ein, was man in einem Naturhistorischen Museum alles sehen und machen kann. Zeichne eine weitere Attraktion in den leeren Kreis.



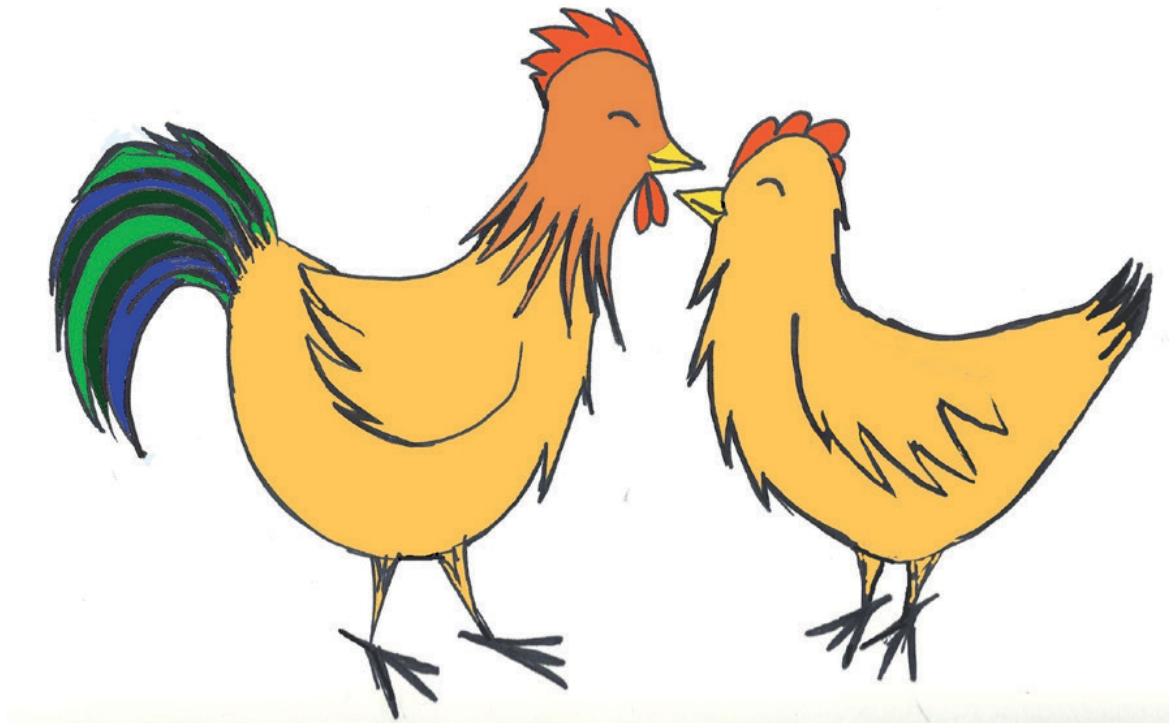
Welche Regeln zeigen diese Küken? Warum?



Name : \_\_\_\_\_

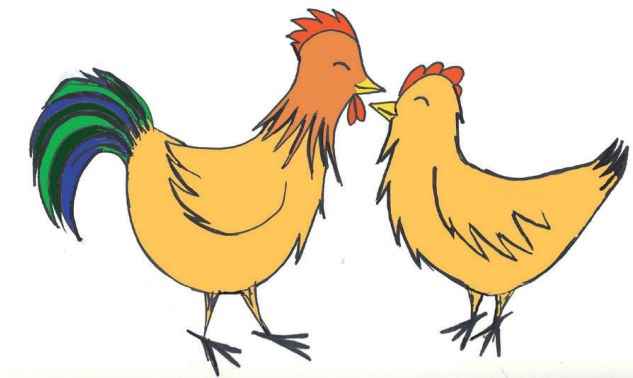
## 2. Hennen und Hähne

Kreise die Unterschiede zwischen Hahn und Henne auf dem Bild ein.



Name : \_\_\_\_\_

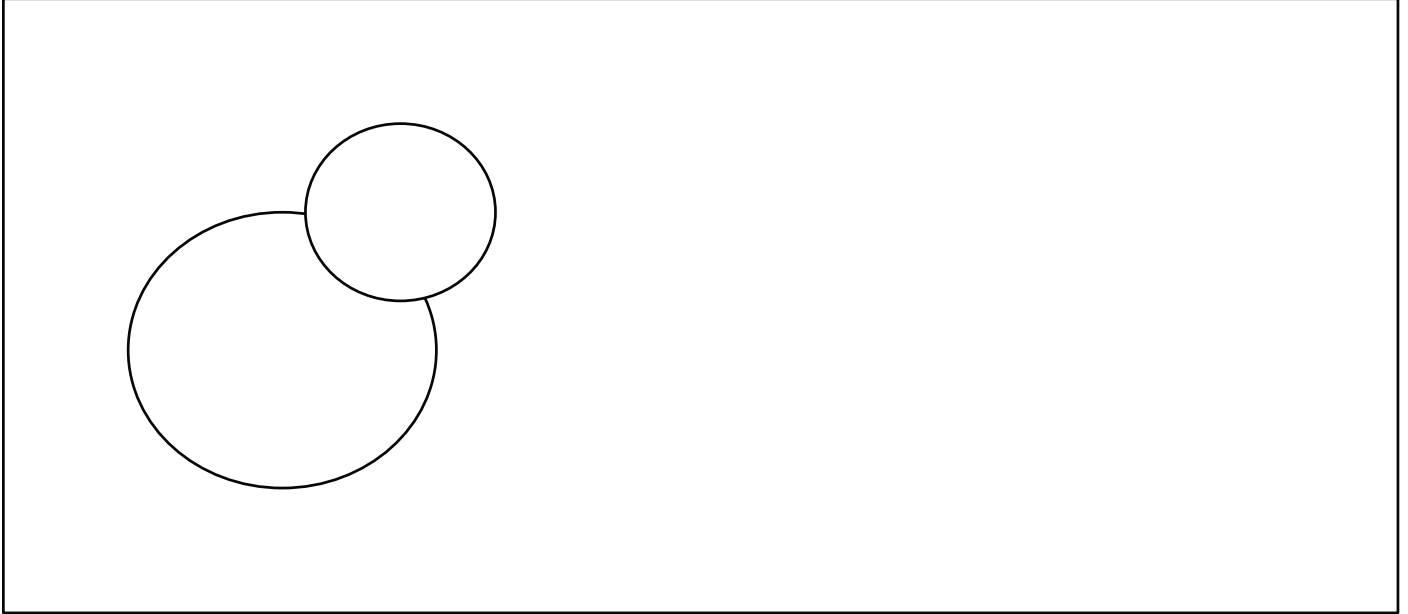
Hahn oder Henne? Verbinde die Fotos mit dem Hahn oder der Henne.



Name : \_\_\_\_\_

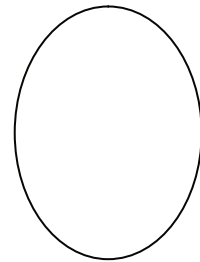
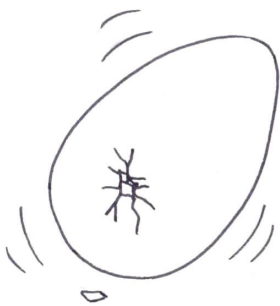
### 3. Die Küken

Schau dir die Küken in ihrem Gehege an. Vervollständige das Küken und zeichne, was du sonst noch im Gehege siehst.



### 4. Die Brutkästen

Sieh dir nun einen der Brutkästen an. Umkreise, was du im Brutkasten sehen kannst.



Name : \_\_\_\_\_

**5. Kükensausstellung 2026 - Tiere mit Superkräften**

Finde diese Tiere in der Ausstellung, schaue die Filme an und verbinde das Tier mit seinen Superkräften.

Kugelfisch



erträgt Hitze  
und Kälte und  
überlebt im  
Weltall

Schnabeltier



bläst sich auf  
wie ein Ballon

Schuppentier



fluoreszieren-  
des Fell

Bärtierchen



Meister der  
Flugkünste

Kolibri

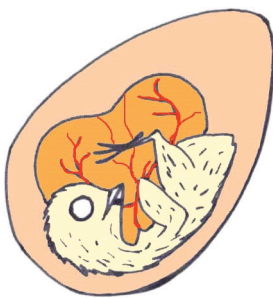
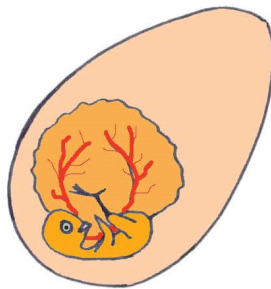
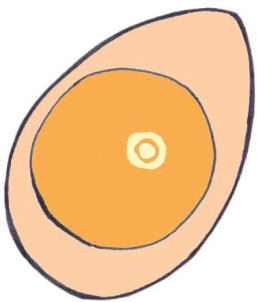


Schutzrüstung  
aus Schuppen

Name : \_\_\_\_\_

**6. Von Henne zum Küken**

Verbinde die Bilder in der richtigen Reihenfolge.



## ***Spiel : Kükenrennen!***

Bald ist es Nacht, die Zeit ist gekommen in den Hühnerstall zurück zu gehen.

Wer kommt als Erstes an?

### **Spielregeln**

*Ein Spieler nach dem anderen würfelt und rückt seine Spielfigur um die gewürfelte Augenzahl vor.*

-Wer auf ein Würfeld



kommt, kann nochmals würfeln.

-Wer auf ein Kükenfeld



kommt, muss entweder zurück oder kann nach vorne. Lies genau, was auf diesen Feldern passiert

- Feld 6 : Du findest ein paar Körner und kehrst zurück!
- Feld 10: Du machst grosse Schritte und kommst schnell vorwärts!
- Feld 21: Du fängst an zu rennen. Los, schnell zum Stall!
- Feld 29: Du bist sehr müde und schläfst ein!

