

Dokument für die Lehrperson

Lektionsdauer: ca. 12–14 Lektionen, je nach Projekt

Lektionsbeschrieb: Eishockey-Maskottchen nähen.

Das Maskottchen muss eine Funktion haben.

Lernziele / Bezug Lehrplan: TTG-Prozesse und Produkte A-E

Beschreibung	Material
Einzelnen oder in Kleingruppen ein Maskottchen nähen, das den Hockeysport verkörpert. Das Maskottchen muss eine Funktion haben (Verwandlung in Hut, Bauchtasche, Flaschenhalter, Tasche usw.)	<ul style="list-style-type: none"> - Verschiedene Stoffe - Recycling-Material - Andere Textilien: Baumwolle, Wolle usw.
Eine BG-Sequenz zu einem Eishockey Anlass. Verschiedene Ideen und Ressourcen, mit denen Sie Ihre Sequenz gestalten und an die verfügbare Zeit und das Alter ihrer SuS anpassen können. Sie können das SuS-Dossier nach Belieben ändern.	<ul style="list-style-type: none"> - Reissverschlüsse, Bänder, Klettverschlüsse, Druckknöpfe usw. - Dekomaterial - Stopfwatte - Weitere Materialien

Einführung

Das Maskottchen kann einzeln oder in Kleingruppen genäht werden. Die Aufgabe besteht darin, ein Maskottchen mit den folgenden Eigenschaften zu entwerfen und herzustellen:

- Verkörpert den Eishockeysport
- In den Farben der Schweizer Nationalmannschaft (Rot und Weiss, Elemente in weiteren Farben möglich)
- Verwandelbar in einen Gebrauchsgegenstand
- max. 40 cm gross
- Aus Materialien, die von der LP zur Verfügung gestellt werden.

Optional:

- Schriftelemente, Daten oder Symbole, Name, Slogan, Wimpel usw.



Inspirationsquellen

- Kurzer Film über [die schönsten Tore](#) aus der Hockeywelt
- Tischhockeymatch in Kleingruppen (4-6 Spielende) in einer grossen Schachtel auf dem Tisch, mit einem Puck aus Alufolie und Stöcken aus Karton oder Eisstengeln
- [Logos](#) der Teams aus der National League zeigen, Wappentiere und -gegenstände studieren. Gibt es Gemeinsamkeiten?

Einstiegsmöglichkeiten

- Film, der die Stimmung an einem [Gottéron-Match](#) zeigt
- Fotos eines Teams mit Siegestrophäe (HC Fribourg-Gottéron, Spengler Cup 2025) Welche Emotionen werden ausgelöst? Bei den Spielern, beim Publikum.
- [Frauen im Eishockey](#). Was gibt es für Unterschiede?
- Zwischen Sport und Tradition: [Der HC Gottéron und die Tradition der Kuhreihen](#)

Einige Ideen aus der Kunst

Werk von [Mariko Kusumoto](#)

Die weissen Objekte der Künstlerin [Angélique Lefevre](#)

Die riesigen Kreationen des Künstlers [Toshiko Mc Adam](#)

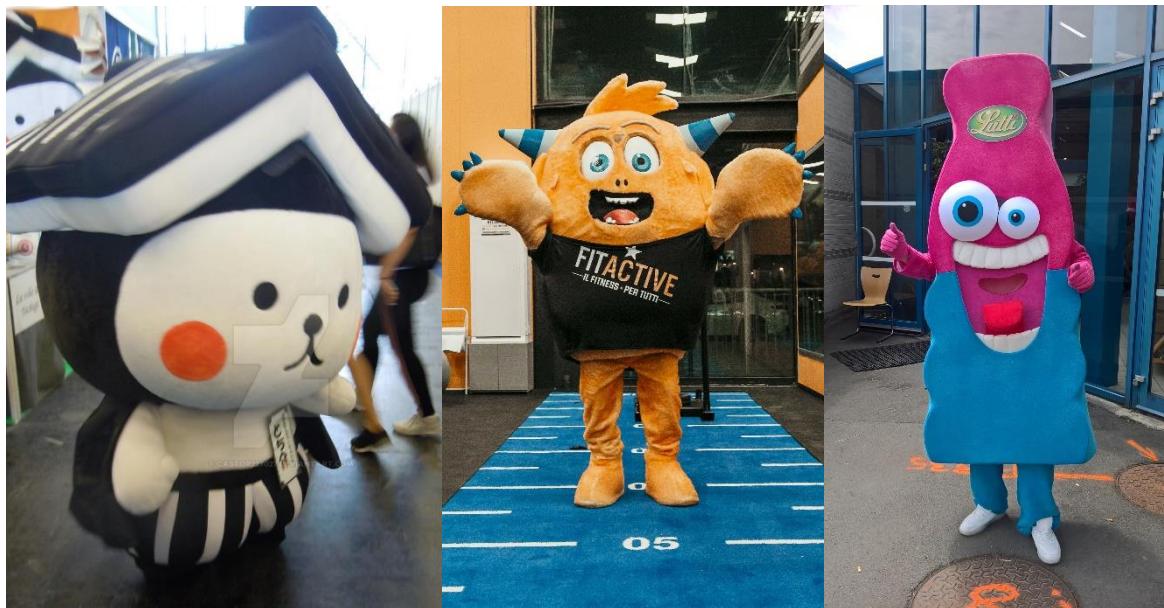
Handwerk: Bekleidungsgestalter/in [orientation.ch](#)

Genähte Gebrauchsgegenstände

- [Bilder](#) von genähten Gebrauchsgegenständen
- [Bilder](#) von genähten Winteraccessoires



Bilder von Maskottchen



Bilder von Ausrüstung aus der National League



Ausrüstung des Nationalteams in den Farben des Maskottchens

[Bilder](#) des Schweizer Teams 2025

Andere [Bilder](#)



Fribourg 2026
ASSOCIATION EVENTS & LEGACY
SWITZERLAND

Autor/in: Mireille Blanc

Fonds Jean Tinguely



Jean Tinguely

Hockeyausrüstung



Equipement_Story.m
p4



Schlittschuhe

Beinschoner

Genitalschutz



Schutzunterhose

Brustschutz

Ellbogen- und Handgelenkschutz



Handschuhe

Helm



Schutzausrüstungsset

Stock



FRIBOURG 2026
ASSOCIATION EVENTS & LEGACY
SWITZERLAND

Autor/in: Mireille Blanc

Fonds Jean Tinguely



Jean Tinguely

Dokument für die Schüler/innen

Ziel

- Erfinde und kreiere ein Maskottchen zum Thema Eishockey mit einer praktischen Funktion.

Aufgabenstellung

Nähe ein Maskottchen mit den folgenden Eigenschaften:

- Verkörpert den Eishockeysport in den Farben der Schweizer Nationalmannschaft (Rot und Weiss, *Elemente in weiteren Farben möglich*)
- Verwandelbar in einen Gebrauchsgegenstand (Bauchtasche, Mütze, Tasche, Schal, Flaschenhalter usw.)
- max. 40 cm gross
- Aus Materialien, die von der LP zur Verfügung gestellt werden.

Optional:

- Schriftelemente, Daten oder Symbole, Name, Slogan, Wimpel usw.

Das hilft dir bei der Umsetzung

- Teile deine Zeit gut ein.
- Zeichne einen genauen Entwurf deines Maskottchens (dein Projekt wird sich im Lauf der Arbeit verändern).
- Bastle einen Prototyp aus Zeitungspapier und Klebeband oder Heftklammern (max. 1 Stunde).
- Erstelle ein Schnittmuster in Originalgrösse mit 1 cm Nahtzugabe.
- Wende mindestens 3 verschiedene Nähtechniken an.
- Notiere dir die einzelnen Arbeitsschritte.
- Finde heraus, wie du Elemente miteinander verbinden kannst (analysiere und begründe deine Entscheidungen).
- Wenn dein Maskottchen Arme und Beine hat, mach sie breit genug, damit du den Stoff wenden kannst.



Beurteilung

Erstelle eine Liste der Fertigkeiten, die du beherrschst, repetieren oder lernen musst.

Fertigkeiten	Beherrsche ich	Muss ich repetieren	Muss ich lernen
Bei der Nähmaschine Faden einziehen			
Einer Markierung entlang nähen			
Die Nähmaschine anhalten			
Einen Aufnäher anbringen			
Von Hand ein Dekoelement annähen			
Ein Dekoelement aufsticken			
Einen Reissverschluss annähen			
Klettverschluss annähen			
Eine Naht mit Blindstich schliessen			

Mein Arbeitsplan für das Maskottchen

	Arbeitsschritte	Ungewöhnliche Dauer
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		



Selbstbeurteilung

- Beurteile nach jeder Lektion, wie du vorangekommen bist, um die Zeit besser einzuteilen.
- Mach Notizen.
- Wenn dein Maskottchen fertig ist, füll die Tabelle aus und schau, was du alles geschafft hast.

Auswertung	Ja	Teilweise	Nein
Ich habe einen Entwurf meines Maskottchens gezeichnet.			
Ich habe die Masse eingehalten: max. 40 cm gross			
Ich habe erkennbare Hockeyelemente eingebaut.			
Ich habe mich an die Farben des Schweizer Hockeyteams gehalten.			
Ich habe einen Prototyp in Originalgrösse aus Papier hergestellt.			
Ich habe meinen Arbeitsplan ausgefüllt.			
Mein Maskottchen hat eine praktische Funktion.			
Ich habe die Reihenfolge der Arbeitsschritte notiert.			
Ich habe ein Schnittmuster mit 1 cm Nahtzugabe hergestellt.			
Ich habe den Stoff zugeschnitten (Stoff sparen, genügend breite Arme und Beine)			
Ich habe mindestens 3 verschiedene Nähtechniken gebraucht.			
Ich habe schöne Abschlüsse gemacht.			
Meine Notizen:			



Meine Rückmeldung

Das hat gut funktioniert:	Das war schwierig:	Das habe ich gelernt:

