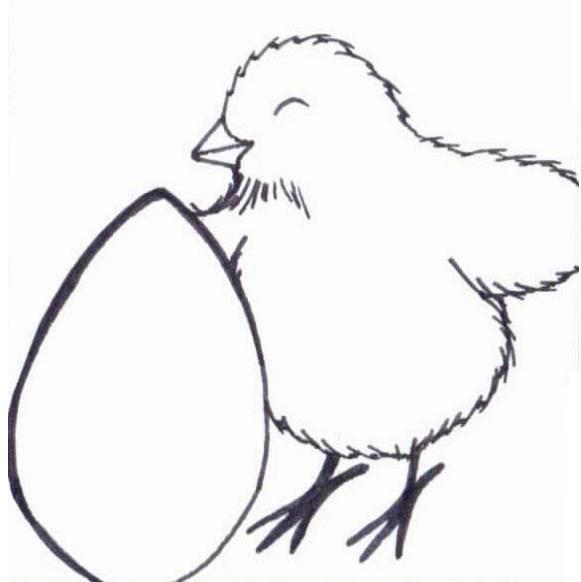




Name :.....

Küken, Henne und Hahn

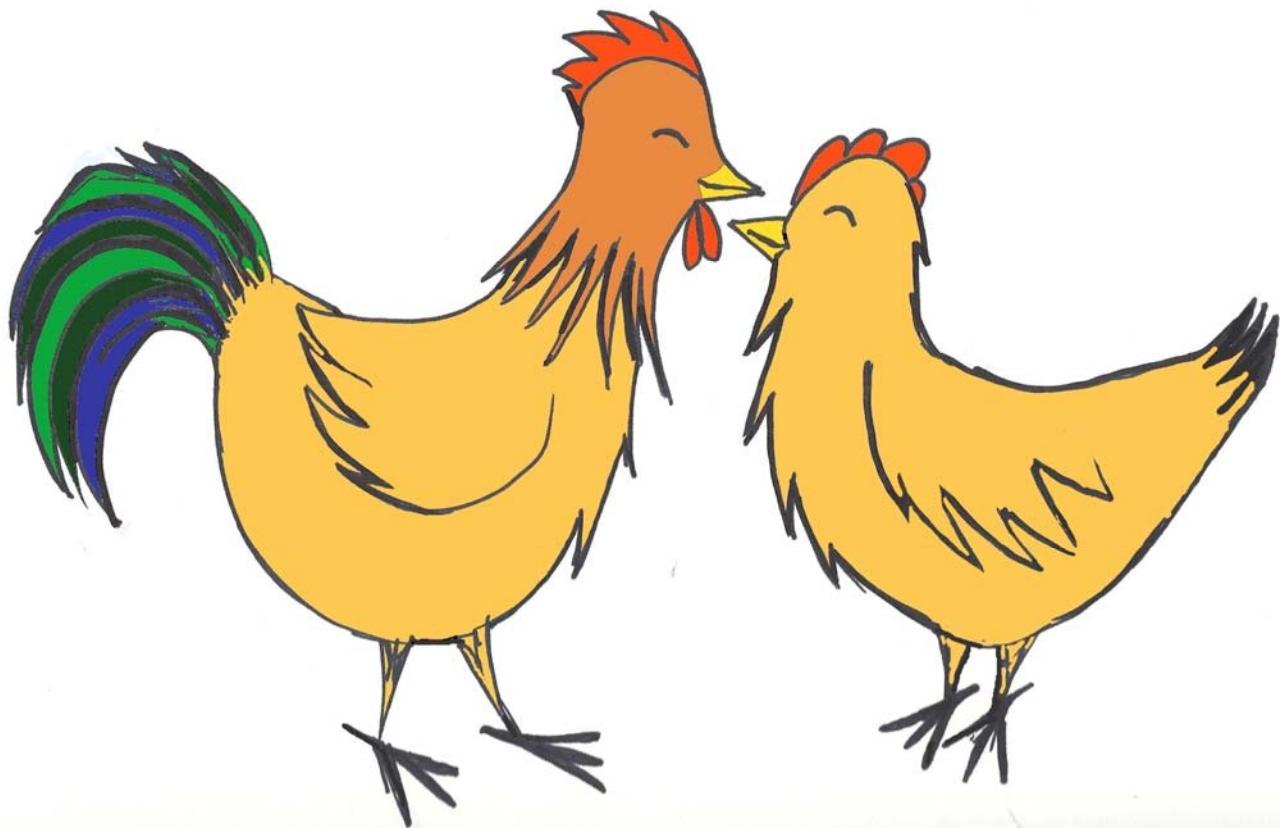


Beobachtungen

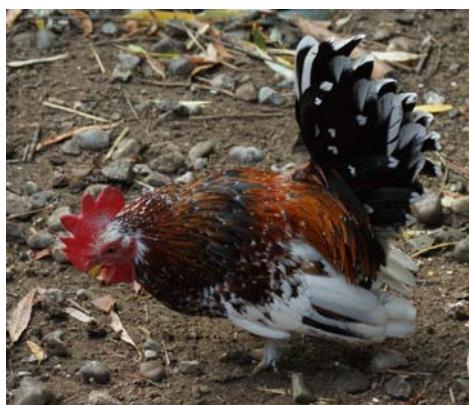
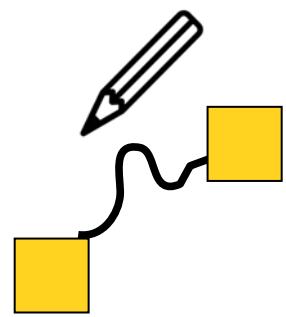
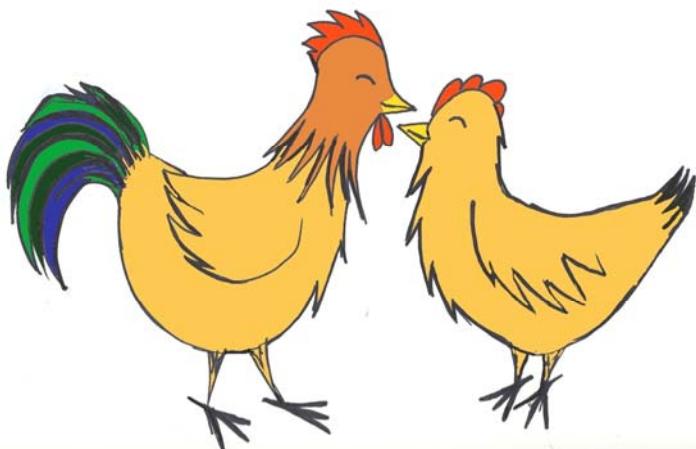


✓ Schau dir den Hahn und die Hennen im Hühnerstall an.
Kreise die Unterschiede zwischen Hahn und Henne auf dem
Bild an.

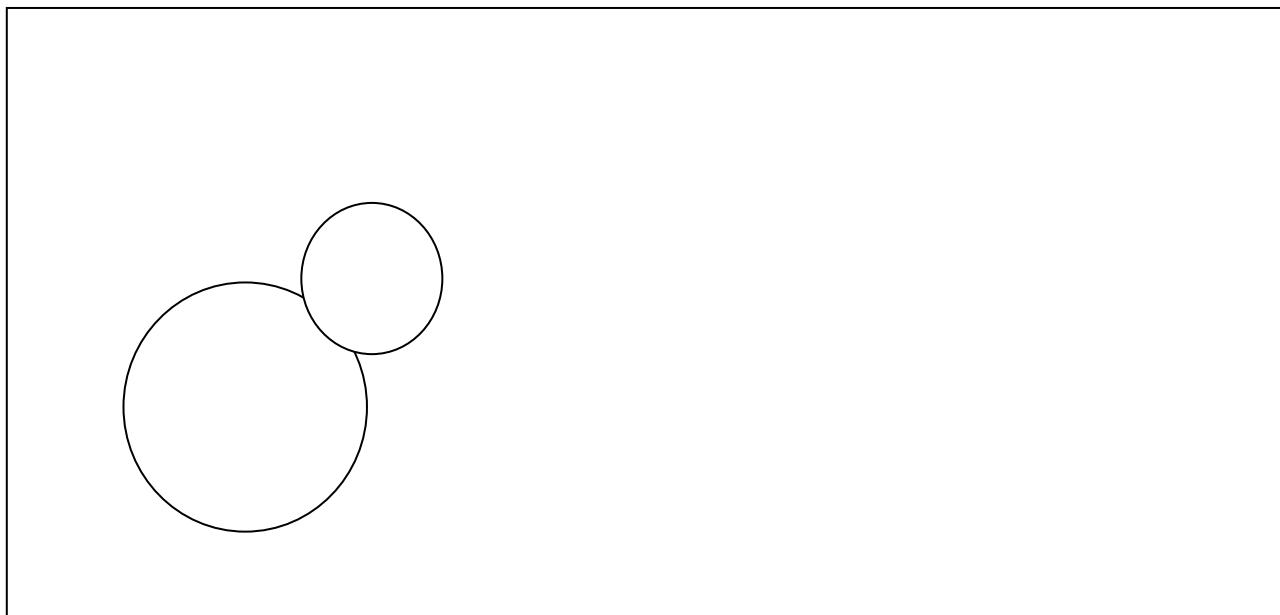
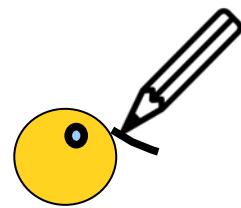
E F



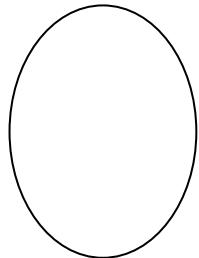
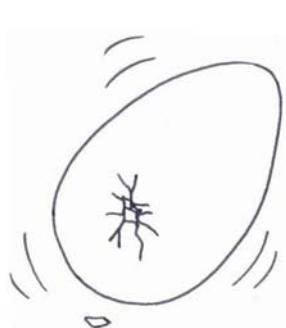
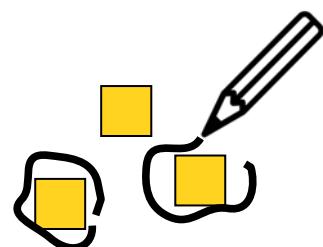
✓ Hahn oder Henne? Verbinde die Fotos mit dem Hahn oder der Henne.



✓ Schau dir die Küken in ihrem Gehege an.
Vervollständige das Küken und zeichne, was du sonst noch
im Gehege siehst.

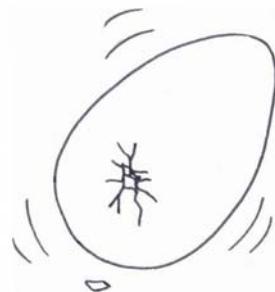
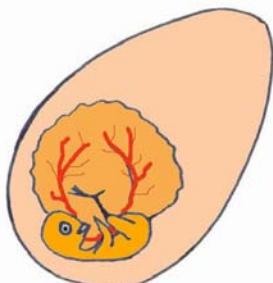
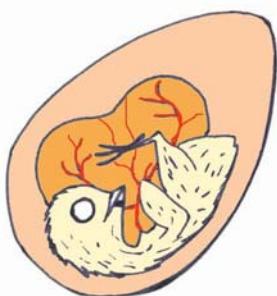
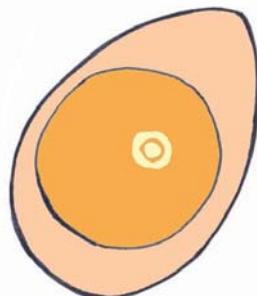
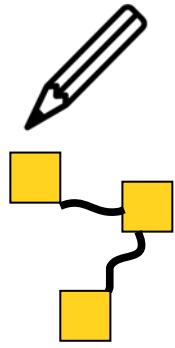


✓ Sieh dir nun einen der Brutkästen an.
Umkreise, was du im Brutkasten sehen kannst.



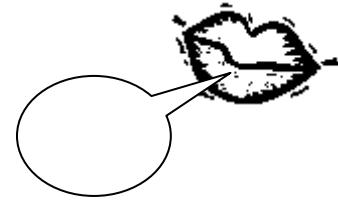
Von der Henne zum Küken

✓ Verbinde die Bilder in der richtigen Reihenfolge.



✓ **Kinderreime**

Lies diese Verse durch und lerne sie auswendig.



Es war einmal ein braves Huhn,
das legte, wie's die Hühner tun,
an jedem Tag ein Ei.

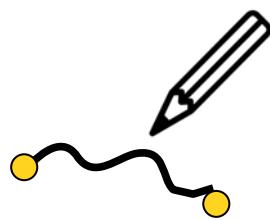
Und gackelte, mirakelte, spektakelte,
als ob's ein Wunder sei!



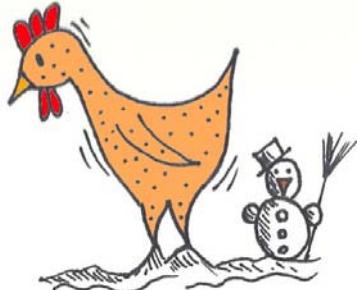
Ein Huhn, das fraß,
man glaubt es kaum,
die Blätter von 'nem Gummibaum,
dann ging es in den Hühnerstall
und legte einen Gummiball!

Sprichwörter aus dem Hühnerstall

- ✓ Verbinde die Sprichwörter mit der dazugehörigen Bedeutung.



Hühnerhaut haben



Früh schlafen gehen

Eine Glucke sein

(Glucke = brütende Henne)



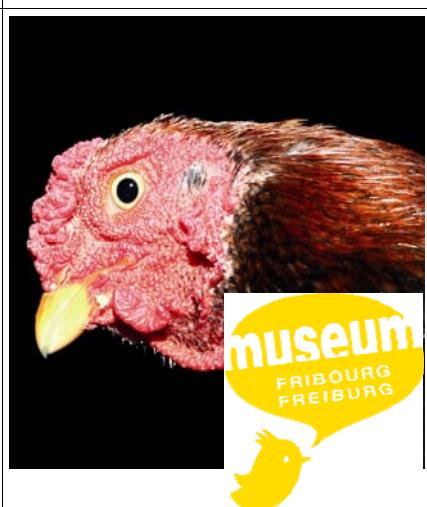
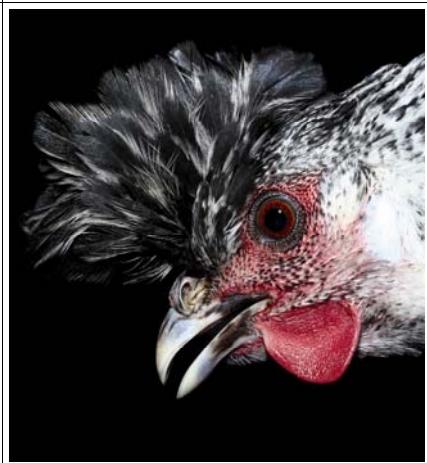
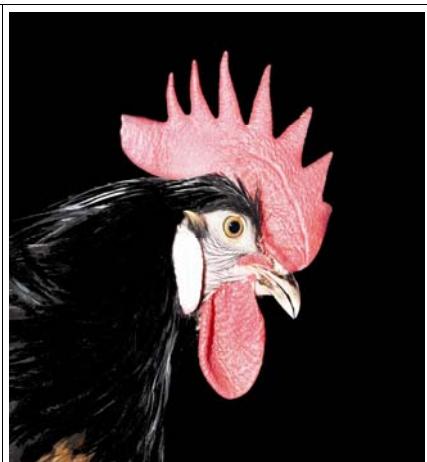
Kalt haben

Mit den Hühnern zu
Bett gehen.

Eine Mutter, die sich
übertrieben um ihre
Kinder kümmert

Hühnerstall-Memory

Diese zwei Seiten je zweimal ausdrucken, laminieren und die Karten ausschneiden. Fertig ist das Memory





Spiel : Kükenrennen!

Bald ist es Nacht, die Zeit ist gekommen in den Hühnerstall zurück zu gehen.

Wer kommt als Erstes an?

Spielregeln

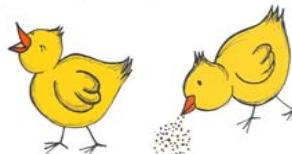
Ein Spieler nach dem anderen würfelt und rückt seine Spielfigur um die gewürfelte Augenzahl vor.

-Wer auf ein Würfelfeld



kommt, kann nochmals würfeln.

-Wer auf ein Kükenfeld



kommt, muss entweder zurück oder kann nach vorne. Lies genau, was auf diesen Feldern passiert

- Feld 6 : Du findest ein paar Körner und kehrst zurück!
- Feld 10: Du machst grosse Schritte und kommst schnell vorwärts!
- Feld 21: Du fängst an zu rennen. Los, schnell zum Stall!
- Feld 29: Du bist sehr müde und schlafst ein!



