

Décret

N° 146

du

**portant dépôt d'une initiative cantonale  
à l'Assemblée fédérale  
(interdiction des jeux vidéo violents)**

*Le Grand Conseil du canton de Fribourg*

Vu les articles 45 al. 1 et 160 al. 1 de la Constitution fédérale du 18 avril 1999;

Vu l'article 105 let. e de la Constitution du canton de Fribourg du 16 mai 2004;

1  
1 Vu l'article 69 let. d de la loi du 6 septembre 2006 sur le Grand Conseil (LGC);

Vu la motion N° 1058.08 du 3 septembre 2008 du député Eric Collomb;

Considérant:

Le 3 septembre 2008, le député Eric Collomb a déposé et développé une motion afin que soit exercé le droit d'initiative du canton en matière fédérale.

Dans son intervention, le motionnaire rappelle qu'un nombre croissant d'enfants toujours plus jeunes passent leur temps à jouer à des jeux vidéo violents dans lesquels la destruction et le meurtre sont vécus comme du plaisir et de la fascination. Or des études psychologiques ont démontré que ces jeux peuvent inciter certains joueurs à passer du virtuel à la réalité des actes. La recommandation PEGI (*Pan European Game Information*) sur les limites d'âge n'ayant quasiment aucun impact, il est nécessaire que, sur le plan fédéral, soit créée une base légale contraignante permettant de lutter efficacement contre les jeux vidéo violents.

Dekret

Nr. 146

vom

**über die Einreichung einer Standesinitiative  
bei der Bundesversammlung  
(Verbot von Gewaltvideo-Spielen)**

*Der Grosse Rat des Kantons Freiburg*

gestützt auf die Artikel 45 Abs. 1 und 160 Abs. 1 der Bundesverfassung vom 18. April 1999;

gestützt auf Artikel 105 Bst. e der Verfassung des Kantons Freiburg vom 16. Mai 2004;

gestützt auf Artikel 69 Bst. d des Grossratsgesetzes vom 6. September 2006 (GRG);

gestützt auf die Motion Nr. 1058.08 vom 3. September 2008 von Grossrat Eric Collomb;

in Erwägung:

Mit einer am 3. September 2008 eingereichten und gleichentags begründeten Motion hat Grossrat Eric Collomb den Staatsrat aufgefordert, einen Dekretsentwurf für eine Standesinitiative des Kantons Freiburg bei der Bundesversammlung einzureichen.

Der Motionär hält fest, dass immer mehr und immer jüngere Kinder ihre Freizeit mit Videospielen verbringen, in denen Zerstörung und Mord als Spielerfolg gelten und damit banalisiert werden. Psychologische Studien haben aufgezeigt, dass manche Spieler solche virtuellen Gewaltdarstellungen in die Realität umsetzen. Die Empfehlungen der PEGI (*Pan European Game Information*) über die Altersgrenzen haben praktisch keinen Einfluss auf dieses Phänomen. Es ist deshalb notwendig, auf Bundesebene eine verbindliche gesetzliche Grundlage zu schaffen, um wirksam gegen die Gewaltvideo-Spiele vorzugehen.

Le motionnaire invite dès lors le Grand Conseil à présenter à l'Assemblée fédérale une initiative cantonale, comme le prévoit l'article 105 let. e de la Constitution fribourgeoise, visant à interdire la fabrication, la promotion, l'importation, la vente et la remise de jeux vidéo violents qui consistent à exercer virtuellement des actes de cruauté envers des êtres humains ou des personnages à l'apparence humaine.

Dans sa réponse du 26 mai 2009, le Conseil d'Etat partage les préoccupations du motionnaire et rappelle que la banalisation de la violence à la télévision et dans les jeux vidéo figure parmi les nombreuses causes des actes de violence des jeunes. Dans la lutte contre la violence des jeunes, il met l'accent sur les mesures préventives, sociales et éducatives, et l'interdiction de jeux vidéo violents ne peut être qu'une mesure complémentaire. Le Conseil d'Etat souhaite, comme le motionnaire, que le législateur prenne les dispositions nécessaires pour que soit renforcée la lutte contre la représentation de la violence.

De nombreuses démarches pour lutter contre la violence des jeunes, tant sur le plan de la répression que sur celui de la prévention, ont d'ores et déjà été entreprises au niveau cantonal et au niveau fédéral.

Lors de sa séance du 19 juin 2009, le Grand Conseil a, par 76 voix contre 2, accepté la prise en considération de cette motion.

Sur la proposition du Conseil d'Etat du 18 août 2009,

*Décète:*

**Art. 1**

Conformément aux articles 160 al. 1 de la Constitution fédérale et 105 let. e de la Constitution du canton de Fribourg, le Grand Conseil du canton de Fribourg soumet à l'Assemblée fédérale une initiative cantonale chargeant la Confédération d'interdire la fabrication, la promotion, l'importation, la vente et la remise de jeux vidéo violents qui consistent à exercer virtuellement des actes de cruauté envers des êtres humains ou des personnages à l'apparence humaine.

**Art. 2**

Le Secrétariat du Grand Conseil est chargé de transmettre le présent décret à l'Assemblée fédérale.

Der Motionär lädt den Grossen Rat ein, der Bundesversammlung eine Standesinitiative gemäss Artikel 105 Bst. e der Freiburger Kantonsverfassung zu unterbreiten. Gegenstand der Initiative ist das Verbot der Herstellung, des Anpreisens, der Einfuhr, des Verkaufs und der Weitergabe von Spielprogrammen, in denen grausame Gewalttätigkeiten gegen Menschen und menschenähnliche Wesen vorkommen.

In seiner Antwort vom 26. Mai 2009 teilt der Staatsrat die Sorgen des Motionärs und weist darauf hin, dass die Verharmlosung von Gewalt in Fernsehsendungen und Videospiele mit einer der Gründe für die Jugendgewalt ist. Bei der Bekämpfung von Jugendgewalt setzt der Staatsrat die Priorität auf präventive, soziale und erzieherische Massnahmen. Ein Verbot von Gewaltvideospiele kann somit nur eine komplementäre Massnahme darstellen, die für sich alleine nicht geeignet ist, das Phänomen der Jugendgewalt zu lösen. Der Staatsrat teilt hingegen die Ansicht des Motionärs, wonach der Bundesgesetzgeber die nötigen Massnahmen ergreifen sollte, um Gewaltdarstellungen wirksamer zu bekämpfen.

Auf kantonaler Ebene sowie auf Bundesebene sind zahlreiche Bestrebungen, sowohl in repressiver als auch in präventiver Hinsicht die Jugendgewalt zu bekämpfen, im Gang.

An seiner Sitzung vom 19. Juni 2009 hat der Grosse Rat die Motion mit 76 Stimmen (2 Gegenstimmen) für erheblich erklärt.

Auf Antrag des Staatsrates vom 18. August 2009,

*beschliesst:*

**Art. 1**

In Anwendung von Artikel 160 Abs. 1 der Bundesverfassung und von Artikel 105 Bst. e der Verfassung des Kantons Freiburg reicht der Grosse Rat bei der Bundesversammlung eine Standesinitiative ein, mit der die Eidgenossenschaft beauftragt wird, die Herstellung, das Anpreisen, die Einfuhr, den Verkauf und die Weitergabe von Spielprogrammen, in denen grausame Gewalttätigkeiten gegen Menschen und menschenähnliche Wesen vorkommen, zu verbieten.

**Art. 2**

Das Sekretariat des Grossen Rates wird beauftragt, dieses Dekret an die Bundesversammlung weiterzuleiten.